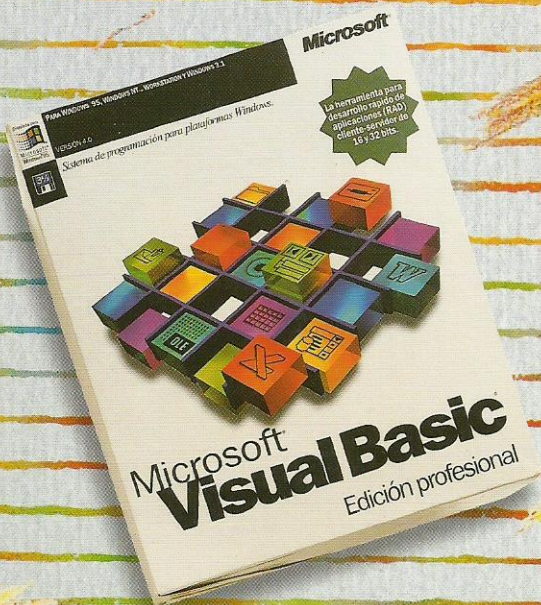


Guía Práctica
para usuarios de

Visual Basic 4.0

Francisco Charte Ojeda



ANAYA
MULTIMEDIA

Las **Guías Prácticas** de Anaya Multimedia son los manuales más útiles que usted podrá encontrar. En esta colección hallará lo último sobre ordenadores personales y la información más actual sobre las últimas versiones en lenguajes de programación, hojas de cálculo, bases de datos, procesadores de textos, programas de diseño, etc. En definitiva, estas **Guías** pondrán a su disposición una fuente útil e inagotable de datos, con la información más novedosa sobre los productos más importantes y de mayor relevancia en el mercado informático.

OTROS TITULOS DE LA COLECCION

3D Studio 4	Multimedia
Access 2.0	OS/2 Warp
AutoCAD 13	Office Professional para Windows 95
CorelDRAW 5	PageMaker 5.0
dBASE 5 para Windows	Paradox 5 para Windows
dBASE 5 para DOS	PerfectOffice 3.0
Director 4.0	Protección contra virus informáticos
Excel 5	Quattro Pro 5.0 para DOS
FoxPro 2.6 para Windows	Quattro Pro 5.0 para Windows
Harvard Graphics 3.0 para Windows	Visual Basic 3.0
HTML. Creación de páginas Web	Visual Basic 4.0
Internet	Windows 95
Introducción a las redes locales	Word 6.0 para Windows
Lenguaje C	WordPerfect 5.1
Lotus Notes 3	WordPerfect 6.0 para DOS
Lotus 1-2-3 v.5 para Windows	WordPerfect 6.0 para Windows
MS-DOS 6 (6.0 y 6.2)	Works 3.0 para Windows

ISBN 84-7614-878-X



9 788476 148785

ANAYA
MULTIMEDIA

Dirección Internet
<http://www.anaya.es/Multimedia/Multimedia>

Introducción

Cómo usar este libro

1. Instalación

Introducción

Consideraciones previas

Formatos de distribución

Versiones de Visual Basic 4.0

Requerimientos de Visual Basic 4.0

Instalación de Visual Basic

Arranque del programa de instalación

¿Qué versión instalar?

Instalación del entorno de 16 bits

Instalación del entorno de 32 bits

Instalación de MSDN para Visual Basic

2. El entorno

Elementos en el entorno

La ventana principal

El formulario

La caja de herramientas

El editor de propiedades

El proyecto

El menú de Visual Basic

El menú Archivo

El menú Edición

El menú Ver

El menú Insertar

El menú Ejecutar

El menú Complementos

El menú Ayuda

La barra de herramientas

El formulario

Aspecto del formulario

La rejilla de puntos

Propiedades

Editando propiedades

Trabajo con controles

Inserción de un control

Inserción de múltiples controles del mismo tipo

Manipulación de los controles

Selección de varios controles

Menús emergentes

Uso de la ayuda

3. Elementos de una aplicación

Trabajando con proyectos

El proyecto por defecto

La ventana de proyecto

Gestión de un proyecto

Opciones de proyecto

Archivos de formulario

Módulos de código

Archivos de recursos

4. Fundamentos del lenguaje

Variables

Definición de variables

Tipos de variables

Matrices

Tipos definidos por el usuario

Ámbito de definiciones y declaraciones

Conversiones entre tipos

Expresiones

Expresiones aritméticas

- Expresiones relacionales
- Expresiones lógicas o booleanas
- Estructuras de control
 - Estructuras condicionales
 - Estructuras de repetición
 - Procedimientos y funciones
- 5. Controles, propiedades, eventos y métodos
 - Controles Visual Basic
 - Disponibilidad de un control
 - Controles de 16 y 32 bits
 - Uso de un control
 - Propiedades
 - Tipos de propiedades
 - Propiedades en otros objetos
 - Acceso a una propiedad
 - Propiedades de un formulario
 - Eventos
 - Creación de un procedimiento de evento
 - Nombre y parámetros de un procedimiento de evento
 - Métodos
 - Propiedades más comunes
 - Posición y dimensiones
 - Estado del control
 - Títulos y colores
 - Tipos y estilos de letra
 - Accesibilidad y orden de los controles
 - Eventos más comunes
 - El evento Click
 - Eventos de ratón
 - Eventos de teclado
 - Eventos de selección
 - Nombres, valores, propiedades y eventos por defecto
- 6. Trabajo con controles
 - El formulario
 - Estilo del formulario
 - Botones de la ventana
 - Estado del formulario
 - Formularios y la barra de tareas de Windows 95
 - Escalas de medida
 - Mostrar y ocultar el formulario
 - Eventos de un formulario
 - El control CommandButton
 - Botón por defecto y de cancelación
 - Pulsación de un botón
 - El control Label
 - Tamaño del control
 - Alineación
 - Eventos de una etiqueta de texto
 - El control TextBox
 - Extensión del texto a editar
 - Barras de desplazamiento
 - Texto seleccionado
 - Otras propiedades de TextBox
 - Eventos de TextBox
 - Un ejemplo
 - El control CheckBox
 - Un ejemplo
 - El control OptionButton
 - Un ejemplo
 - Grupos de opciones
 - El control Frame

- Un ejemplo
- El control ListBox
 - Contenido de la lista
 - Aspecto de la lista
 - Selección de elementos
 - Otras propiedades de ListBox
 - Un ejemplo
- El control ComboBox
 - Un ejemplo
- Controles HScrollBar y VScrollBar
 - Límites y posición de la barra
 - Desplazamiento del cursor
 - Eventos de barras de desplazamiento
 - Un ejemplo
- El control PictureBox
 - Métodos de dibujo
 - Cargar y salvar gráficos
 - Un ejemplo
- El control Image
- Los controles DriveListBox, DirListBox y FileListBox
 - Lista de unidades de disco
 - Lista de directorios
 - Lista de archivos
 - Un ejemplo
- Uso de menús
 - Diseño de un menú
 - Respuesta a la selección de una opción
 - Teclas de acceso rápido
 - Menús emergentes
 - Propiedades de las opciones de menú
- El control Timer
 - Un ejemplo
- 7. Depuración, compilación y distribución
 - Depuración
 - Ventana de depuración
 - El objeto Debug
 - Estado de la ejecución
 - Ejecución paso a paso
 - Puntos de ruptura
 - Puntos de ruptura condicionales
 - Inspección de variables y expresiones
 - Pila de llamadas
 - Compilación
 - Distribución de una aplicación
 - Instalación
- 8. Múltiples formularios
 - Formulario inicial
 - Cargar un formulario
 - Visualización
 - Acceso a los controles de un formulario
 - El objeto Me
 - Descarga de un formulario
 - Cuadros de diálogo de uso común
 - El control CommonDialog
 - Un ejemplo
 - El objeto Printer
 - Archivos en disco
 - El programa
- 9. Bases de datos
 - El Administrador visual de datos
 - Creación de una base de datos

- Añadir nuevas tablas
- Añadir datos a una tabla
- Modificación de la estructura
- Adjuntar tablas
- Sentencias SQL
- Controles de bases de datos
 - El control Data
 - Controles de datos
 - Un ejemplo
 - El objeto RecordSet
- Otros controles de datos
 - Los controles DBList y DBCombo
 - El control DBGrid
- 10. Generación de informes
 - Diseño de un informe simple
 - Tipo del informe
 - Selección de datos en el informe
 - Cabecera y pie
 - Visualización previa e impresión
 - El control CrystalReport
 - Selección del informe y los datos
 - Destino del informe
 - Atributos de la ventana de visualización
 - Opciones de impresión
 - Escritura del informe en un archivo
 - Configuración personalizada del control
 - Informes de varias tablas
 - Selección de los datos
 - Diseño del informe
 - Posibilidades de Crystal Reports
- 11. Controles de Windows 95
 - Mejora de la entrada de texto
 - Generalidades de RichTextBox
 - Tipo, tamaño, color y estilo de letra
 - Un ejemplo
 - Márgenes y sangrías
 - Alineación y tabuladores
 - Viñetas
 - Cargar y salvar el texto
 - Impresión del texto
 - Eventos de RichTextBox
 - Visualización de medidas
 - Generalidades sobre Slider
 - Estilo del control
 - Selección de intervalos
 - Un ejemplo
 - Indicación de estado de un proceso
 - Un ejemplo
 - Líneas de estado
 - Configuración de paneles durante el diseño
 - Configuración de paneles en ejecución
 - Eventos de un objeto Panel
 - Un ejemplo
 - Barras de botones
 - Configuración de la barra de botones
 - Imágenes para los botones
 - Definir los botones
 - Eventos de los botones
 - Configurar la barra de botones en ejecución
 - Pruebas con ToolBar
 - Formularios multipágina

Aspecto de las páginas
Definición de las páginas
Eventos de TabStrip
Un ejemplo

Índice alfabético