

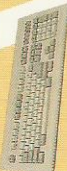
PROGRAMACION EN WINDOWS CON VISUAL BASIC 4.0

Francisco Charte



**INCLUYE
DISQUETE**

Desarrolle aplicaciones
en Windows 3.1
y Windows 95



Conozca las nuevas
características de
Visual Basic 4.0



Amplie el entorno
de Visual Basic con
sus propias aplicaciones



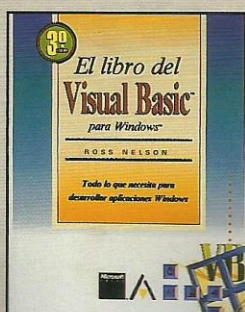
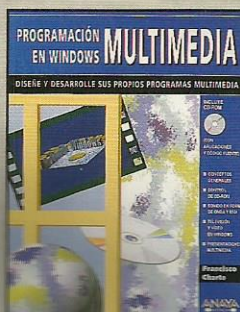
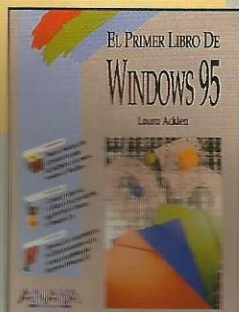
PROGRAMACION EN WINDOWS CON VISUAL BASIC 4.0

Nunca desarrollar aplicaciones Windows fue tan fácil, gracias al entorno visual de Visual Basic. Con Programación en Windows con Visual Basic 4.0 podrá encontrar toda la información necesaria para escribir programas de nivel profesional sobre Windows 3.1 y Windows 95 o NT. Aprenderá cómo crear una barra de botones, generar un gráfico de representación de datos, insertar objetos OLE o controlar otras aplicaciones mediante automatización. Si nunca ha usado Visual Basic, en los primeros capítulos podrá conocer este lenguaje, sus tipos de datos, sentencias, estructuras de control, etc. En caso de que conozca alguna versión anterior de este lenguaje, aquí podrá encontrar todas las nuevas características de esta nueva versión, como nuevos controles, la posibilidad de definir objetos OLE reutilizables o la personalización del propio entorno de Visual Basic, por poner sólo algunos ejemplos. Con este libro conocerá:

- La estructura del lenguaje.
- El Interfaz de Documento Múltiple.
- El mundo Multimedia.
- La utilización de elementos DDE y OLE.
- El Acceso al API de Windows.
- La gestión de bases de datos.

Con Programación en Windows con Visual Basic 4.0 podrá aprender Visual Basic mientras lo practica, ya que cada capítulo está acompañado de múltiples ejemplos, en los que podrá basarse para escribir sus propias aplicaciones.

OTRAS OBRAS DE INTERES



INCLUYE DISQUETE



1. Introducción
 - Entornos de programación visuales
 - Visual Basic
2. Estructura de un programa Visual Basic
 - Cuestiones de ámbito
 - Formularios
 - Propiedades
 - Eventos y métodos
 - Funciones y procedimientos
 - Proyectos
 - Programación estructurada
 - Clases y objetos
 - Controles Visual Basic
3. Visual Basic 4
 - Menú y barra de botones
 - Uso del botón derecho del ratón
 - El formulario
 - La ventana de propiedades
 - La paleta de herramientas
 - Asociar código a eventos
 - La ventana de proyecto
 - Nuestro primer programa Visual Basic
 - Ejecución y parada de un programa
 - Generación de un ejecutable
4. Constantes, variables y expresiones
 - Tipos de datos
 - Definición de variables en Visual Basic
 - Nomenclatura de las variables
 - Tipo por defecto
 - Jugando con variables
 - Problemas de ámbito
 - Modificación del tipo por defecto
 - Conversiones entre tipos
 - Operadores
 - Trabajo con números
 - Trabajo con cadenas
 - Trabajo con fechas
 - Trabajo con Variant
 - Matrices
 - Constantes
 - Definición de tipos
5. Controles estándar
 - Etiquetas de texto
 - Resumen de propiedades de Label
 - Entrada de texto
 - Grupos de controles
 - Botones
 - El control CheckBox
 - El control OptionButton
 - Uso de listas
 - Listas combinadas
 - Barras de desplazamiento
 - Programación de eventos periódicos
 - Uso de líneas y polígonos
 - Mejorando la entrada de datos
 - Matrices de controles
6. Uso de un menú de opciones
 - Elementos de un menú de opciones
 - Creación de un menú
 - Nuestro primer menú
 - Asignación de código a opciones de menú

- Menús emergentes
- 7. Estructuras de control
 - Estructuras de decisión
 - Bucles
 - Referencias múltiples a un objeto
 - Procedimientos y funciones
- 8. Formularios y cuadros de diálogo
 - Inserción de múltiples formularios
 - Cuadros de diálogo de uso común
- 9. Control de errores
 - Activar la detección de errores
 - Información sobre un error
 - Generación de errores
- 10. Depuración
 - Interrupción de un programa
 - Ejecución paso a paso
 - Inspección de variables
 - Ejecución inmediata
 - Seguimiento de llamadas
 - Modificación de código durante la depuración
- 11. Gráficos
 - Visualización de gráficos
 - Paletas de botones
 - Gráficos en tiempo de ejecución
 - El objeto Screen
 - Un programa de dibujo
 - Gráficos estadísticos o de empresa
 - Un programa de gráficos
- 12. Interfaz de documento múltiple
 - Un formulario MDI
 - Poniendo un poco de orden
 - La colección de formularios
 - Una aplicación MDI
- 13. Ficheros
 - Ficheros de texto
 - Ficheros de registros
 - Ficheros binarios
 - Manipulación de directorios y archivos
 - Controles para acceso a archivos
- 14. Multimedia
 - Dispositivos MCI
 - Propiedades de MMControl
 - Apertura de un dispositivo
 - Obtención de información
 - Comandos generales
 - Notificaciones y esperas
 - Actualización temporal de información
 - Interfaz con el usuario
 - Reproducción de archivos de audio y MIDI
 - Reproducción de audio en CD
 - Reproducción de vídeo digital
- 15. El portapapeles
 - Copiar información en el portapapeles
 - Pegar información desde el portapapeles
 - Limpiar el portapapeles
 - Uso del portapapeles
- 16. Intercambio dinámico de datos
 - Conversaciones DDE
 - DDE por medio del portapapeles
 - Uso de métodos y eventos
 - El programa VisorDDE

- Conversación como origen
- El programa CALCULOP
- El programa COMPARAT
- 17. Enlace e inserción de objetos
 - Terminología OLE
 - El control OLE
 - Automatización OLE
 - Servidores de automatización OLE
- 18. Arrastrar y soltar
 - Objetos origen y destino
 - Arrastrar y soltar en Visual Basic
 - El programa BARRABOT
- 19. Impresión
 - El objeto Printer
 - La colección Printers
 - Métodos de impresión
 - El programa MINIEDIT
- 20. Acceso al API de Windows
 - Funciones en el API de Windows
 - El Visor de texto de la API
 - 16 y 32 bits
 - El programa Joystick
- 21. Ayuda en sus aplicaciones
 - Herramientas necesarias
 - Nuestro primer archivo de ayuda
 - Múltiples páginas
 - Ventanas emergentes
 - Títulos
 - Palabras clave
 - Título de la ventana de ayuda
 - Gráficos en la ayuda
 - Ayuda en secuencia
 - Encabezados de página
 - Múltiples ventanas
 - Ejecución de WINHELP
- 22. Otros controles Visual Basic
 - Comunicaciones serie
 - El control MhState
 - Botones animados
 - Marcadores analógicos
 - Listas multinivel
 - Controles tridimensionales
- 23. Bases de datos
 - Bases de datos y Visual Basic
 - El control Data
 - Controles de datos
 - Estructura de una base de datos
 - Modificación de la estructura
 - Creación de una base de datos
 - Acceso a los datos de una base
 - El programa BDDREVIS
- 24. Extensión de Visual Basic
 - Componentes OLE
 - Activación de una extensión
 - El objeto Application
 - Añadir opciones al menú Add-Ins
 - Operaciones con archivo
 - Depuración de objetos de extensión
 - Dos extensiones útiles
- 25. Archivos de recursos
 - Creación de un archivo de recursos

Añadir al proyecto un archivo de recursos
Obtención de un recurso
Uso de archivos de recursos