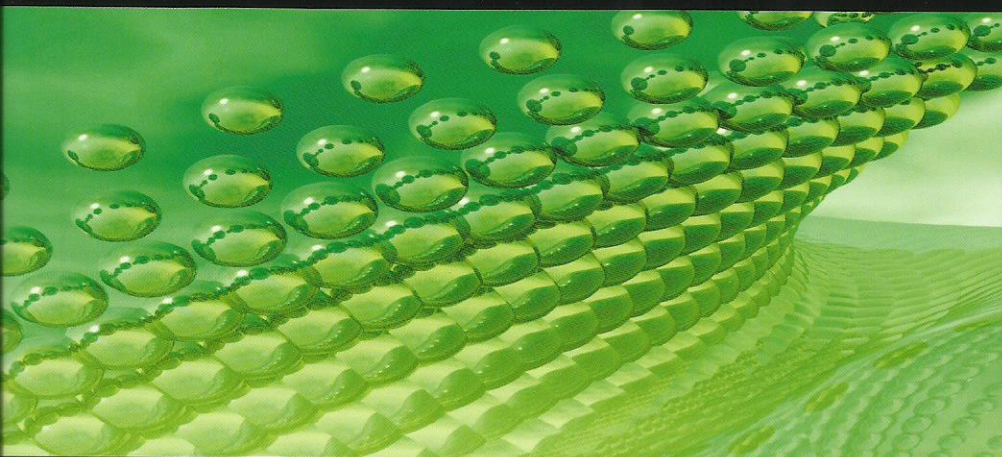


INCLUYE
CD-ROM



P R O G R A M A C I Ó N

ENSAMBLADOR

EDICIÓN 2009

FRANCISCO CHARTE OJEDA

ANAYA
MULTIMEDIA

Ensamblador

Edición 2009

Francisco Charte Ojeda



© EDICIONES ANAYA MULTIMEDIA (GRUPO ANAYA, S.A.), 2009

Juan García Irujo de Irujo, 12, 28027 Madrid

Teléfono legal: 91 49 04 3008

ISBN: 978-84-415-2511-2

Printed in Spain

Impreso en Clase One

Todos los nombres propios de programas, sistemas operativos, equipos hardware, etc. que aparecen en este libro son marcas registradas de sus respectivas compañías u organizaciones.

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

© EDICIONES ANAYA MULTIMEDIA (GRUPO ANAYA, S.A.), 2009
Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid
Depósito legal: M. 49.604-2008
ISBN: 978-84-415-2511-5
Printed in Spain
Impreso en: Closas-Orcoyen, S. L.

Programación en ensamblador

edición 2009

(c) Francisco Charte Ojeda

Agradecimientos

Introducción

- Microprocesadores
- Sistemas hardware y sistemas operativos
- Objetivos de este libro

1. Microprocesadores y sistemas basados en microprocesador

- Del circuito integrado al microprocesador
- Evolución de los microprocesadores
 - Fueron los primeros
 - Microprocesadores de 8 bits
 - Microprocesadores de 16 bits
 - CISC versus RISC
 - Microprocesadores modernos
- Microprocesadores versus microcontroladores
- Arquitectura común de una CPU
- Arquitectura común de un sistema basado en microprocesador
- Resumen

2. Representación de datos en ordenadores

- Bases de numeración
 - Sistemas de numeración informáticos
- Cálculo del valor de una cifra
- Conversión entre bases de numeración
 - Conversión a la base decimal desde cualquier base
 - Conversión a cualquier base desde la base decimal
- Operar con números binarios
 - Bits, nibbles y bytes
 - Números con signo
- Operar con números hexadecimales
 - De binario a hexadecimal y viceversa
 - Números negativos en hexadecimal
- Números en base ocho
- Identificación de la base de un número
- Representación de números enteros
 - Big endian vs Little endian
- Representación BCD
- Representación de números en coma flotante
 - Normalización de la mantisa
 - Codificación del exponente
 - Codificación del signo
- Representación de caracteres y cadenas
- Resumen

3. Arquitectura de la familia de microprocesadores x86

- Estructura de bloques
 - Banco de registros
 - El registro de estado

.....

- Generación de direcciones
- Patillaje del 8086
 - Buses de direcciones y datos
 - Modos de funcionamiento
 - Gestión de interrupciones
- Los sucesores del 8086
- Resumen

4. Sistemas basados en microprocesadores x86

- Estructura de bloques
- Generador de reloj - 8284
- Controlador de bus - 8288
- Reloj programable - 8253
- Interfaz programable de periféricos - 8255
- Controlador programable de interrupciones - 8259
- Controlador de acceso directo a memoria - 8237
- Resumen

5. Modos de direccionamiento

- Direccionamiento por registro
- Direccionamiento inmediato
- Direccionamiento directo
- Direccionamiento indirecto
- Direccionamiento indexado
- Registros de segmento por defecto
- Modos de direccionamiento del 80386
- Resumen

6. Conjunto de instrucciones

- Instrucciones aritméticas
- Instrucciones lógicas y de rotación/traslación
- Instrucciones de conversión
- Instrucciones de cadena
- Instrucciones de transferencia de datos
- Instrucciones de control de flujo
- Instrucciones de entrada/salida
- Instrucciones de control
- Otras instrucciones
- Resumen

7. Herramientas necesarias

- Editores
 - DOS
 - Windows
 - Linux
- Ensambladores
 - MASM
 - NASM
 - Otros ensambladores
 - RAD y ensamblador
- Enlazadores
- Depuradores
- Otras herramientas
- Resumen

8. Nuestro primer programa

- Esqueleto de un programa mínimo
- Programas COM en DOS
 - El código
 - Ensamblado y enlace

.....

- Programas EXE en DOS
 - Versión MASM
 - Versión NASM
 - Ensamblado y enlace
- Programas Linux
 - El código
 - Ensamblado y enlace
- Programas Windows
 - El código
 - Ensamblado y enlace
- Resumen

9. Ejecución de un programa

- Formatos de archivo ejecutable
 - Ejecutables en DOS
 - Ejecutables en Linux
 - Ejecutables en Windows
 - Detalles sobre formatos de archivo
- Preparación del programa por parte del sistema
 - Recuperación de la cabecera del ejecutable
 - Asignación de bloques de memoria
 - Creación de un proceso
- Configuración de registros
 - Segmentos de código, datos y pila
 - El puntero de instrucción
 - Base y puntero de la pila
 - Acceso a los datos
- Resumen

10. Registros y memoria

- Unidades de información
 - Palabras y dobles palabras
 - Múltiplos del byte
- Capacidad de direccionamiento
 - Registros de segmento
 - Párrafos y segmentos
 - Modelos de memoria
- Registros de uso general
- Asignación de valores
 - Valores inmediatos
 - Asignación entre registros
 - Lectura de datos de la memoria
 - Escritura de datos en la memoria
- Definición de datos en el programa
 - Campos simples
 - Conjuntos de campos
 - Referencias al segmento de datos
- Un ejemplo
- Resumen

11. Depuración

- Puesta en marcha del depurador
 - Nombres de archivos DOS
 - Apertura desde DEBUG
- Análisis del programa
 - Direcciones, instrucciones y código máquina
 - Traducción de etiquetas
 - Examen del contenido de datos
 - Estado inicial de los registros
- Ejecución paso a paso

.....

- Depuración de rutinas y BIOS
- Ejecución hasta un cierto punto
- Alteración del curso del programa
- Modificar el contenido de un registro
- Cambiar los datos en memoria
- Ensamblar nuevas instrucciones
- Otras posibilidades de DEBUG
- Resumen

12. Operaciones aritméticas

- Suma de dos números
 - Desbordamiento y acarreo
 - Suma con acarreo
 - Sumas de 32 bits con registros de 16
- Restar un número de otro
- Multiplicar dos números
- Dividir un número entre otro
- Incrementos y reducciones
- Aritmética BCD
 - Números BCD empaquetados y sin empaquetar
 - Suma de números BCD
 - Otras operaciones con números BCD
- Negativos, palabras y dobles palabras
- Uso de la unidad de punto flotante
 - Registros de la FPU
 - Tipos de datos
 - Introducción de datos en la FPU
 - Ejecución de operaciones
 - Recuperación de datos de la FPU
 - Un sencillo ejemplo
- Resumen

13. Condicionales

- El registro de indicadores
 - Obtención y restauración del registro de indicadores
- Comparación de valores
 - Igualdad y desigualdad
 - Menor y mayor que
- Instrucciones de manipulación de bits
 - Activación de bits individuales
 - Desactivación de bits individuales
 - Otras operaciones lógicas
 - Comprobación de bits individuales
 - Rotación y desplazamiento de bits
- Resumen

14. Bucles

- Bucles con saltos condicionales
- Instrucciones para implementar bucles
- Casos concretos
 - Bucles con condición compuesta
 - Bucles anidados
 - Transferencia de datos
- Resumen

15. Estructuración del código

- Procedimientos
 - Llamada a un procedimiento
 - Retorno de un procedimiento
 - Salvaguarda de los registros

.....

- Transferencia de parámetros
- Una rutina de espera
 - Instrucciones de E/S
 - Comunicación con el reloj del sistema
 - Código de la rutina
 - Un ejemplo de uso

Macros

- Macros simples
- Expansión de la macro
- Macros complejas

Archivos de macros y procedimientos

Resumen

16. Manipulación de secuencias de bytes

- Orígenes, destinos e incrementos
- Recuperación y almacenamiento de datos
 - Conversión de binario a decimal
 - Almacenamiento de valores
 - Repetición automática de la operación
- Transferencia de una secuencia de datos
- Búsqueda de un dato
- Comparación de cadenas

Resumen

17. La BIOS

- ¿Qué es la BIOS?
- El mecanismo de interrupciones
- El área de parámetros de la BIOS
 - Acceso a variables de la BIOS
- Servicios de la BIOS
 - Acceso al adaptador de vídeo
 - Lectura del teclado
 - Configuración del sistema
 - Memoria disponible
 - Acceso a unidades de disco
 - Puertos serie y paralelo
 - Fecha y hora
- Interrupciones hardware
- Excepciones
- Manipulación de los vectores de interrupción

Resumen

18. Servicios de vídeo

- Detección del tipo de adaptador
 - Modos de visualización
 - Obtener y modificar el modo de visualización
- Servicios para trabajar con texto
 - Posición y aspecto del cursor
 - Caracteres y atributos
 - Cambio de la página activa
 - Desplazamiento del texto
- Servicios para trabajar con gráficos
 - Escritura y lectura de puntos
 - El color en adaptadores CGA
 - El color en adaptadores EGA
 - El color en adaptadores VGA
 - Lectura de los registros del DAC
 - Modificación de los registros del DAC
 - Efectos de color

Resumen

.....

- 19. Servicios de teclado
 - Recuperación de teclas pulsadas
 - Teclados estándar
 - Teclados extendidos
 - Estado de teclas muertas y de doble estado
 - Obtención de cadenas de caracteres
 - Resumen

 - 20. Acceso a la impresora
 - Iniciación y estado de la impresora
 - Envío de información a la impresora
 - Puertos mejorados de impresora
 - Resumen

 - 21. Joystick y ratón
 - Uso del ratón
 - Detección e inicialización
 - Control del puntero del ratón
 - Posición del puntero y estado de los botones
 - Aspecto del puntero del ratón
 - Instalación de una rutina de retorno
 - Uso del joystick
 - Resumen

 - 22. Configuración del equipo
 - Lectura de la memoria CMOS
 - Datos contenidos en la CMOS
 - Visualización de parámetros de la CMOS
 - Servicios extendidos de la BIOS
 - Resumen

 - 23. Interrupciones DOS
 - Interrupciones y versiones de DOS
 - Funciones de la interrupción 21h
 - Entrada y salida por la consola
 - Comunicación serie y paralelo
 - Fecha y hora
 - Gestión de vectores
 - Finalización y ejecución de programas
 - Gestión de memoria
 - Un programa que ejecuta otros
 - Resumen

 - 24. Tratamiento de archivos
 - Apertura y creación de archivos
 - Creación de un nuevo archivo
 - Creación de archivos temporales
 - Apertura y cierre de archivos
 - Lectura y escritura de datos
 - Guardar y restaurar pantallas
 - Borrado, renombrado y otras operaciones con archivos
 - Unidades y directorios
 - La unidad por defecto
 - El directorio actual
 - Creación y borrado de directorios
 - Archivos existentes en un directorio
 - UDisk
 - Resumen
-

- 25. Acceso a sectores de disco
 - Servicios del DOS
 - Unidades de más de 32 Mb
 - Unidades de más de 2 Gb
 - Servicios de la BIOS
 - Copia de discos
 - Resumen

 - 26. Memoria expandida y extendida en DOS
 - Bits, direccionamiento y modos de operación
 - Memoria expandida
 - Memoria extendida
 - Memoria alta
 - Memoria superior
 - Memoria extendida
 - La especificación XMS
 - El gestor XMS
 - Asignación de EMB
 - Transferencia de datos
 - Resumen

 - 27. Programas residentes en DOS
 - Aplicación y problemática
 - Tipos de código residente
 - Limitaciones del código residente
 - Métodos para dejar código residente en memoria
 - Longitud del código residente
 - Activación del código
 - Asignación de un vector de interrupción
 - Ocupación en memoria
 - Fiabilidad del método
 - La interrupción múltiple
 - Engancharse a la interrupción múltiple
 - Un primer ejemplo
 - Cómo evitar la reinstalación
 - Facilitar la desinstalación
 - Restauración de los vectores
 - Liberar la memoria
 - Tercera versión de INT2F
 - A vueltas con la pila y el PSP
 - Una pila para la parte residente
 - Cambio del PSP activo
 - Estado del DOS y la BIOS
 - La reentrada y el DOS
 - Los indicadores InDOS y ErrorMode
 - La interrupción 28h
 - Estructura del programa residente
 - Los servicios de entrada y salida de caracteres
 - Las interrupciones BIOS
 - Tiempo de interrupción de un residente
 - Estado de otros elementos del sistema
 - Intercambio de la DTA
 - Gestión de errores críticos
 - Respuesta del controlador de error crítico
 - Otros aspectos a tener en cuenta
 - División por cero
 - Tratamiento de excepciones
 - Tratamiento de Control-C y Control-Inter
 - Inhibición del tratamiento de Control-C
 - Inhibición del tratamiento de Control-Inter
-

- Otros aspectos a tener en cuenta
- Acceso a la pantalla
 - Salvaguarda del contenido de la pantalla
- Estado del teclado
- Estado del ratón
- Activación por teclado
 - Interceptar la interrupción de teclado
 - Control del teclado a bajo nivel
 - Códigos de teclado
 - Combinaciones de teclas
 - Bytes de estado del teclado
- Esquema general de un programa residente
 - Instalación
 - Desinstalación
 - Supervisión
 - Gestor de INT 9h
 - Gestor de INT 1Ch
 - Gestor de INT 28h
 - Gestor de INT 10h e INT 13h
 - Activación
 - Otros factores a tener en cuenta
- Una tabla de códigos ASCII residente
 - La instalación
 - Petición de activación
 - Estado de la BIOS
 - La activación
 - Mostrar la tabla de códigos ASCII
 - Otros gestores de interrupción
 - Procedimientos adicionales
 - Funcionamiento del programa
- Aplicaciones residentes y Windows
 - Residentes globales y locales
 - Problemas de un residente global
 - Iniciación de Windows
 - Funcionamiento bajo Windows
 - A vueltas con las VM
 - Copias individuales de datos
 - Secciones críticas
 - Ejecución de programas Windows
- Resumen

28. Servicios de Windows

- Herramientas necesarias
 - Inclusión de definiciones y bibliotecas
 - Ensamblado y enlace
 - Invocación a funciones Windows
- Estructura básica de una aplicación Windows
 - La clase de ventana
 - Creación de ventanas
 - Proceso de mensajes
 - El programa completo
- Uso de controles
 - Añadir un control a una ventana
 - Botones
 - Envío de mensajes a ventanas
 - Un ejemplo
 - Textos
 - Otros controles
- Dibujar en la ventana
- Resumen

.....

29. Servicios de Linux
Herramientas necesarias
Servicios del núcleo de Linux
 Devolución del control al sistema
 Entrada y salida por consola
 Macros de ayuda
 Trabajo con archivos
 Apertura y creación de archivos
 El puntero de lectura/escritura
 Constantes y macros
 Acceso a la memoria de pantalla
 Dispositivos vcs y vcsa
 Guardar el contenido de la pantalla en un archivo
 Manipulación del contenido de la pantalla
 Acceso a discos
La biblioteca de funciones de Linux
 Entrega de parámetros
 Servicios disponibles
Resumen

30. 32 bits en DOS
El modo protegido
 Registros de control del procesador
 Modificación de los registros de control
 Segmentos y selectores
 Descriptores de segmentos
 Tipos de segmentos
 Tablas de descriptores
 De vuelta a los selectores de segmento
 Direccionamiento en modo protegido
 Entrada y salida del modo protegido
 Preparación de la GDT
 Cálculo de direcciones físicas
 Núcleo del programa
 Interrupciones en modo protegido
DPMI
 Anfitriones DPMI
 Clientes DPMI
 Detectar la presencia de un anfitrión DPMI
 Activación del modo protegido
 Servicios DPMI
 Un ejemplo
Extensores DOS
Resumen

31. Interfaz entre ensamblador y C/C++
Ensamblador embebido
 Visual C++
 GCC
Procedimientos externos en ensamblador
 Prólogo y epílogo
 Acceso a los parámetros de entrada y devolución de resultados
 Compilación, ensamblado y enlace
Resumen

32. Recursos de interés

A. Contenido del CD-ROM
.....

Índice alfabético

