



Guía Práctica



ASP.NET 3.5

Francisco Charste Ojeda



ANAYA
MULTIMEDIA

ASP.NET 3.5

Francisco Charte Ojeda



GUÍAS PRÁCTICAS

Responsable editorial:
Lorena Ortiz Hernández

Diseño de cubierta:
Narcís Fernández

Realización de cubierta:
Cecilia Poza Melero

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeran, plagiaran, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

© EDICIONES ANAYA MULTIMEDIA (GRUPO ANAYA, S.A.), 2009
Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid
Depósito legal: M. 48.153-2008
ISBN: 978-84-415-2502-3
Printed in Spain
Impreso en: Lavel, S.A.

Guía práctica ASP.NET 3.5

(c) Francisco Charte Ojeda

Índice

Introducción

- Breve historia de ASP.NET
- Elección de un lenguaje de implementación
- La plataforma .NET
- Objetivos de este libro

Cómo usar este libro

- Estructura de la guía
- Uso de los ejemplos
- Convenciones tipográficas

1. Fundamentos

- 1.1. Introducción
- 1.2. Estructura de una aplicación Web
 - 1.2.1. Estructura de una aplicación ASP.NET
- 1.3. El protocolo HTTP
 - 1.3.1. Estructura de una solicitud HTTP
 - 1.3.2. Estructura de una respuesta HTTP
- 1.4. Información de estado
 - 1.4.1. ASP.NET y ViewState
 - 1.4.2. Mantenimiento del ViewState

2. Herramientas de trabajo

- 2.1. Introducción
- 2.2. Visual Studio
- 2.3. Visual Web Developer Express
- 2.4. El entorno de trabajo
 - 2.4.1. Galería de plantillas
 - 2.4.2. Explorador de soluciones
 - 2.4.3. El diseñador de páginas ASP.NET
 - 2.4.4. El editor de código Visual Basic
- 2.5. Otras herramientas de diseño
- 2.6. Elementos básicos de una aplicación
 - 2.6.1. Módulos .aspx
 - 2.6.2. Módulos .aspx.vb
 - 2.6.3. Módulo de configuración

3. Técnicas comunes

- 3.1. Introducción
- 3.2. Controles HTML versus controles

ASP.NET

- 3.2.1. Tratamiento de los controles ASP.NET

en el servidor

3.3. Controles de uso habitual

3.3.1. Estilo visual

3.3.2. Propiedades de comportamiento

3.3.3. Generación de eventos

3.3.4. Mantenimiento del estado

3.3.5. Composición de una interfaz sencilla

3.4. Objetos básicos de una aplicación

ASP.NET

3.4.1. Solicitud y respuesta

3.4.2. Trabajo con cookies

3.4.3. Acceso a los flujos de entrada y salida

3.4.4. Acceso a los servicios .NET de uso

común

4. Formularios y validación de datos

4.1. Introducción

4.2. ¿Cómo funciona un formulario HTML?

4.2.1. Formularios HTML simples

4.2.2. Recuperar datos de un formulario

4.2.3. Formularios ASP.NET

4.3. Validación de datos en el cliente

4.3.1. ¿Cuándo se produce la validación?

4.3.2. Características comunes

4.3.3. Datos de introducción obligatoria

4.3.4. Relaciones y rangos

4.3.5. Validaciones basadas en expresiones

regulares

4.3.6. Validaciones personalizadas

4.3.7. Resumir los de errores de validación

4.3.8. Grupos de validación

4.4. Mantener datos de sesión

5. Facilitar la navegación

5.1. Introducción

5.2. Hipervínculos

5.2.1. Diseño de un sitio con múltiples

páginas

5.2.2. Enlaces de retorno

5.2.3. Sitios con más de dos niveles

5.3. Camino de llegada a la página activa

5.3.1. Generar un mapa del sitio

5.3.2. Configuración de SiteMapPath

5.4. Menú de acceso a las páginas

5.4.1. Conexión del menú con el mapa del

sitio

5.4.2. Configuración del menú

5.5. Visualizar el mapa en forma de árbol

6. Diseño general de un sitio Web

- 6.1. Introducción
- 6.2. Páginas maestras y de contenido
 - 6.2.1. Estructura de una página maestra
 - 6.2.2. Referencia a una página maestra
 - 6.2.3. Componentes ContentPlaceHolder y Content
- 6.3. Un caso práctico
 - 6.3.1. Adición de contenidos
 - 6.3.2. Modificación de la página maestra
- 6.4. Páginas maestras globales y dinámicas
 - 6.4.1. Acceso a la página maestra desde el código
- 6.5. Temas visuales
 - 6.5.1. Elementos que componen un tema visual
 - 6.5.2. Creación de un tema visual simple
 - 6.5.3. Usar un tema en una página o sitio
- 6.6. Trabajar con hojas de estilos
 - 6.6.1. Asignación y modificación de estilos
 - 6.6.2. Edición de hojas de estilos
- 7. Perfiles de usuario
 - 7.1. Introducción
 - 7.2. Proveedores ASP.NET
 - 7.2.1. Configuración del almacenamiento
 - 7.2.2. Configuración de proveedores
 - ASP.NET en IIS
 - 7.2.3. Configuración de proveedores en la aplicación
 - 7.3. Mantenimiento de perfiles de usuario
 - 7.3.1. Definir la información asociada al perfil
 - 7.3.2. Perfiles anónimos
 - 7.3.3. Acceso a los datos de los perfiles
 - 7.3.4. Perfiles en la práctica
 - 7.4. Usuarios registrados y seguridad
 - 7.4.1. Configuración de seguridad
 - 7.4.2. Inicio de sesión
 - 7.4.3. Preparación de la página login.aspx
 - 7.4.4. Control de acceso a las páginas
 - 7.4.5. Facilitar el registro interactivo de usuarios
- 8. Diseño de sitios personalizables
 - 8.1. Introducción
 - 8.2. Elementos básicos
 - 8.2.1. WebPartManager
 - 8.2.2. Zonas con elementos personalizables
 - 8.3. Agregar, eliminar y mover elementos
 - 8.3.1. Preparación de un catálogo de elementos

- 8.3.2. Modos de operación de la página
- 8.3.3. Agregar un catálogo declarativo
- 8.4. Otros componentes de personalización

- 9. Acceso a bases de datos
 - 9.1. Introducción
 - 9.2. Los servicios de ADO.NET
 - 9.2.1. Proveedores ADO.NET
 - 9.2.2. Clases genéricas de acceso a datos
 - 9.2.3. Acceso a una base de datos mediante programación
 - 9.3. Herramientas del entorno para acceso a datos
 - 9.3.1. Definir una conexión
 - 9.4. Componentes de datos en ASP.NET
 - 9.4.1. Diseño de una interfaz simple
 - 9.4.2. Configuración del DataSource
 - 9.4.3. Filtrado de datos en ejecución
 - 9.4.4. Formularios con diseño libre

- 10. Sitios Web más dinámicos
 - 10.1. Introducción
 - 10.2. Introducción a AJAX
 - 10.2.1. Estructura de una aplicación AJAX
 - 10.2.2. El componente diferenciador de AJAX
 - 10.2.3. El objeto XMLHttpRequest
 - 10.2.4. Funcionamiento asíncrono
 - 10.2.5. Actualización local de la interfaz
 - 10.3. AJAX y ASP.NET
 - 10.3.1. Formularios AJAX
 - 10.3.2. El componente ScriptManager
 - 10.3.3. Paneles con contenido actualizable
 - 10.3.4. Indicación de estado
 - 10.3.5. Actualización periódica de la interfaz

- 11. Desarrollo de componentes
 - 11.1. Introducción
 - 11.2. Desarrollo de componentes .NET
 - 11.2.1. ¿Cuándo un objeto es un componente?
 - 11.2.2. Definición de propiedades
 - 11.2.3. Mejoras para la fase de diseño
 - 11.3. La clase Control y sus derivadas
 - 11.4. Desarrollo de un control simple
 - 11.4.1. Prueba del componente
 - 11.4.2. Posición, dimensiones y estilo
 - 11.5. Adición de nuevos miembros
 - 11.6. La clase HtmlTextWriter
 - 11.6.1. El modelo adaptativo de generación de código
 - 11.7. Controles compuestos

11.8. Controles de usuario

11.8.1. Creación de un control de usuario

11.8.2. Uso de un control de usuario

12. Despliegue de una aplicación Web

12.1. Introducción

12.2. Opciones de despliegue

12.3. Preliminares

12.4. Copia del proyecto al sitio de destino

12.5. Precompilación del sitio

12.6. Postconfiguración

Índice alfabético