

LA BIBLIA



Francisco Charte Ojeda

# HTML

INCLUYE  
CD-ROM



ANAYA  
MULTIMEDIA

# HTML

HTML es el lenguaje por excelencia para la creación de sitios web. Conocer este lenguaje, al margen de las herramientas de diseño web que utilice, supone tener un mayor control sobre su proyecto; podrá mejorar cualquier página producida por un editor, así como crear documentos mucho más personales que no se parezcan a otros disponibles en la Red.

La biblia de HTML constituye la más completa guía de aprendizaje para todos aquellos que, con independencia de su nivel de conocimientos inicial, quieran adentrarse en la creación de sus propias páginas web, utilizando para ello el lenguaje HTML, hojas de estilo CSS, guiones en JavaScript, gráficos, páginas de servidor y otros elementos usuales. Progresivamente descubrirá otros conceptos clave, como el diseño de páginas compatibles con todos los sistemas operativos y navegadores.

A medida que avance en la lectura, comprobará como el estudio de los temas se complementa a la perfección con los ejemplos demostrativos, que incluyen otros muchos aspectos como los lenguajes XML y XHTML o la validación de los documentos. Con esta obra de referencia, sólo necesita aportar sus ideas y las ganas de aprender.

## Incluye CD-ROM



con los ejemplos desarrollados a lo largo del libro así como diversas herramientas que le serán de gran utilidad.



Cree y optimice su sitio web con HTML.

- Conozca las raíces de los lenguajes de marcado y la relación entre SGML, HTML, XML, XHTML.
- Cree páginas desde Windows, GNU/Linux o Mac OS X válidas para todos los sistemas y navegadores.
- Utilice CSS para dar estilo a los documentos y distribuir el contenido creando atractivas composiciones.
- Diseñe páginas con múltiples marcos, tablas y distintos tipos de objetos embebidos.
- Use JavaScript y DOM para generar contenido dinámico, validar formularios o producir animaciones.
- Cree páginas para dispositivos móviles utilizando WML y el perfil móvil de XHTML.
- Adquiera los fundamentos básicos del desarrollo de CGI con Perl y páginas de servidor con ASP y PHP.

**ANAYA**  
MULTIMEDIA

<http://www.AnayaMultimedia.es>

<b>NIVELES</b>	Iniciación	<b>TIPO DE LIBRO</b>	Referencia
	Básico		
	✓ Medio	<b>TEMÁTICA</b>	Programación / Internet
✓ Avanzado			
Profesional/Experto			

2310287



# La biblia de HTML

© Francisco Charste Ojeda

## Agradecimientos

### Introducción

- Diseño Web
- Sobre este libro
  - Estructura del libro
  - Tipografía y estilos
- Información de soporte

## Parte I. Las bases

### 1. Internet y la Web

- A vista de pájaro
- Redes de ordenadores
  - Redes de redes
  - Breve historia de las redes de ordenadores
  - Aplicaciones en la red de redes: la WWW
- Protocolos y lenguajes
- Direcciones y localización de recursos
- Servidores, clientes y herramientas
- Resumen

### 2. Lenguajes de marcas

- El origen de los lenguajes de marcas
- ¿Qué es SGML?
  - Declaración SGML
  - Definición de tipo de documento
  - Definición de elementos
  - Definición de atributos
  - Especificación del nuevo lenguaje
- HTML y su estructura
  - Elementos y marcas
- Lenguajes de marcas extensibles
  - XML
  - XHTML, el HTML del futuro
- Resumen

### 3. Nuestra primera página

- Documentos y archivos
  - Procedimiento en Windows
  - Procedimiento en GNU/Linux
  - Procedimiento en Mac OS X

- El documento más simple
  - HTML y los espacios en blanco
  - Delimitación del encabezado
  - El título de la página
  - Delimitación de las partes del documento
  - Declaración de tipo de documento
- Estructura general de un documento HTML
  - Atributos del elemento HTML
  - Contenido del elemento HEAD
  - Atributos del elemento BODY
    - Atributos de evento
    - Atributos de estilo
  - Una versión mejorada del documento
  - Atributos de los elementos H1-H6
- Conjuntos de caracteres y entidades
- Alojamiento de la página en el servidor
- Resumen

#### 4. Distribución del texto

- División del texto en párrafos
  - El elemento P
  - Alineación del texto
  - Saltos de línea manuales
  - División de palabras: guiones y espacios irrompibles
- Elementos visibles de división
  - Anchos, altos y otras medidas
  - Atributos de tipo boolean
  - Líneas de distintos estilos
- Estilos de letra
- Listas de elementos
  - Composición general de listas
  - Listas ordenadas
  - Listas no ordenadas
  - Atributos de los elementos
  - Listas anidadas
  - Listas de definiciones
- Texto con formato previo
- Resumen

## Parte II. Más allá del texto

#### 5. Textos con color y estilo

- Tipos, tamaños y color de texto
  - Fuentes de letra
    - Fuentes genéricas
  - El tamaño del texto
  - Color del texto

## Colores en páginas HTML

- Colores básicos

- El sistema RGB

  - Números hexadecimales

  - Composición de los colores fundamentales

  - Control de brillo e intensidad

  - Gama de grises

- La paleta de colores Web

- Colores de sistema

- Otros nombres de color

- Elección del color a usar

- Propiedades CSS embebidas

  - Fuentes de letra

    - Unidades de medida CSS

  - Propiedades de color de texto

  - Otras propiedades que afectan al texto

- Elementos de estilo independientes del dispositivo

- Resumen

## 6. Inserción de hipervínculos

- El elemento A

- Marcadores y enlaces internos

  - Inserción de marcadores de posición

  - Enlaces de acceso a los marcadores

  - Formato de los hipervínculos

    - Selectores, propiedades y valores

- Hipervínculos a recursos externos

  - Caracteres a evitar en los URL

  - URL absolutos y relativos

    - URL y marcadores

    - Relaciones entre documentos enlazados

  - Tipos de URL

- Activación mediante el teclado

- Otros atributos del elemento A

- Resumen

## 7. Agrupación de elementos en una página

- Aspectos generales

- Control del área asignada a un bloque

  - Márgenes externos

  - Márgenes internos

  - Dimensiones de los bloques

  - Tamaño de los bloques y anidación

  - Configuración de los bordes

  - Márgenes y bordes en otros elementos

- Alineación vertical y altura de línea

  - En la práctica

  - Márgenes y bordes para elementos en línea

- Identificadores y clases
  - Selectores de identificador
  - Selectores de clase
- Resumen

## 8. Inclusión de imágenes

- Preparación de las imágenes
- El elemento IMG
  - Imágenes en línea con el texto
  - Alineación vertical de la imagen
  - Dimensiones de la imagen
  - Alineación horizontal de la imagen
  - Márgenes y bordes
  - Fondos transparentes
  - Distribución irregular del texto
- Imágenes e hipervínculos
  - Mapas de imagen
    - Definir un mapa de coordenadas
    - Asociar el mapa con la imagen
- Imágenes de fondo
- Imágenes como marcadores de lista
- Resumen

## 9. Diseño de tablas

- Estructura de elementos de una tabla
  - El elemento TABLE
    - Dimensiones, márgenes y alineación
    - Bordes de la tabla
  - El elemento CAPTION
  - Grupos de columnas
  - Grupos de filas
  - Líneas de la tabla
  - Celdillas de títulos y datos
    - Relaciones entre títulos y datos
    - Celdas que ocupan varias columnas y filas
- Propiedades CSS para tablas
- Distribución del contenido con tablas
- Resumen

## 10. Páginas con distintas áreas

- Una página que usa marcos
  - El elemento FRAMESET
  - El elemento FRAME
  - El elemento NOFRAMES
- Algunos ejemplos
  - Configuración de los bordes y barras de desplazamiento
  - Eliminación de los bordes de separación
  - Marcos en forma de tabla

- Conjuntos de marcos dentro de marcos
- Marcos e hipervínculos
  - Identificación de los marcos
  - Vínculos a sitios externos
- Marcos embebidos en el documento
- Resumen

- 11. Otra forma de distribuir el contenido
  - Bloques, su distribución y dimensiones
    - Configuración de la caja de visualización
    - Tamaño de la caja
    - Distribución de las cajas
    - El esquema de posicionamiento por defecto
  - Esquemas de posicionamiento
    - Posición absoluta de un bloque
    - Posición relativa
    - Posicionamiento fijo
  - Profundidad relativa de las cajas
  - Otras propiedades de visualización
  - En la práctica
  - Resumen

- 12. Más usos de CSS
  - Separación de la hoja de estilo
    - Referencia a hojas externas
    - El elemento LINK
    - Hojas de estilo persistentes, preferentes y alternativas
    - Uso práctico de varias hojas de estilo
  - Selectores
    - Seleccionar elementos que están dentro de otros
    - Seleccionar elementos que están detrás de otros
    - Seleccionar elementos por sus atributos
    - Selección de elementos según el idioma
    - Seudo-clases y seudo-elementos
    - Selectores específicos para un medio
  - Reutilización de hojas de estilo
  - Generación automática de contenido
    - Inserción automática de textos
    - Inclusión de recursos externos
    - Comillas a varios niveles
    - Inserción de valores de atributos
    - Uso de contadores
    - Sustitución del contenido de un elemento
  - Otras propiedades CSS
    - Configuración de listas
    - Paginación del documento
    - Otras propiedades
  - Elementos de estilo lógico

Resumen

### 13. XML

Conceptos básicos

Estructura de un documento XML

Nombres de elementos y atributos

Etiquetas de cierre y elementos vacíos

Solapamiento de los elementos

Atributos con valor y entrecomillados

El elemento raíz

Codificación de caracteres y entidades

Secciones de datos sin análisis

Documentos bien formados y documentos válidos

Estructura de los documentos XML

Definición y uso de una DTD

Definición y uso de un esquema

Presentación de documentos XML

CSS y XML

XSL

Resumen

### 14. XHTML

Estructura de un documento XHTML

Declaración de tipo de documento

El elemento html

Elementos imprescindibles

Un documento XHTML debe estar bien formado

XHTML como XML y como HTML

Documentos XHTML válidos

Documentos XHTML y la compatibilidad

Conversión de HTML a XHTML

Resumen

## Parte III. Diseño adaptable

### 15. Diseño pensando en el usuario

La calidad de una Web

Planificación de contenidos

Aspectos de diseño

Ayuda sobre conceptos y términos

Elementos de uso y disposición común

La página inicial

Cómo distribuir la información

Estructuración del texto

Imágenes

Configuración de los hipervínculos

Los marcos



La navegación por el sitio  
Otros aspectos  
Resumen

#### 16. Documentos accesibles

Niveles de accesibilidad del contenido  
Indicaciones con nivel de prioridad 1  
Indicaciones con nivel de prioridad 2  
Indicaciones con nivel de prioridad 3  
Referencia rápida de indicaciones fundamentales  
Verificación automatizada de las normas de accesibilidad  
Resumen

#### 17. Documentos y su interacción con la Web

La importancia de la declaración de tipo de documento  
    Cómo seleccionar el modo de funcionamiento  
    Comprobación del modo actual  
Codificaciones de caracteres  
La extensión de los archivos  
Diferentes resoluciones  
Degradación del diseño de la página  
    Prescindir de hojas de estilo  
    Páginas sin imágenes  
Inclusión de meta-información en los documentos  
    Información general  
    Interacción con los buscadores  
    Calificación de contenidos  
    Actualización y redirección de la página  
    Otras aplicaciones del elemento META  
Resumen

### Parte IV. Contenido dinámico e interactividad

#### 18. Guiones JavaScript

Lenguajes de script en la Web  
    ¿Qué es un guión?  
    ¿Para qué puede servirnos un guión?  
    ¿Dónde colocar las sentencias del guión?  
Agentes que no ejecutan guiones  
Un primer ejemplo  
Expresiones JavaScript  
    Operadores aritméticos  
    Operadores relacionales  
    Operadores lógicos  
    En la práctica  
Almacenamiento de datos  
    Operadores que actúan sobre variables

- Condicionales
- Repeticiones
- Funciones
  - Funciones predefinidas
  - Funciones de objetos
- Resumen

## 19. Añadir elementos dinámicos

- Acceso a los elementos de un documento
  - Los elementos son de tipos y los objetos de clases
  - Tipos de propiedades
  - Acceso a la información de estilo
- Efecto :hover con JavaScript
  - Aplicaciones prácticas
    - Una imagen que cambia
    - Menús de opciones
- Alterar la posición de los elementos
  - Desplazamiento progresivo
- Enumerar las hojas de estilo
  - Matrices en JavaScript
  - Propiedades de las hojas de estilo
  - En la práctica
    - Cambio de la hoja de estilo
    - Generación de la lista de hojas de estilo
- Resumen

## 20. DOM

- Niveles y módulos de DOM
- Núcleo de DOM nivel 1
  - Acceso a la raíz del documento
  - Propiedades de un nodo del documento
  - Enumeración de los nodos de un nodo
  - Acceso a los atributos de los elementos
  - Manipulación de los nodos
  - Nodos que son elementos
- Módulo HTML de DOM nivel 1
  - Características específicas del documento
    - Uso de cookies
  - Objetos específicos por cada elemento HTML
- DOM nivel 2
  - Acceso a la información de estilo
    - Enumeración de hojas y reglas de estilo
    - Manipulación de estilos individuales
  - Diferencias entre el núcleo de DOM nivel 1 y nivel 2
- Resumen

## 21. Inserción de objetos

- El elemento OBJECT

- Parámetros asociados al objeto
- Inserción de imágenes
  - Los problemas de IE con OBJECT
  - Imágenes animadas
- Audio, vídeo y animación
  - Especificidades en Windows
  - Objetos embebidos e hipervínculos
- Objetos de programa
  - Applets Java
  - Controles ActiveX
- Inclusión de otros documentos
- Introducción a SVG
  - Ventajas de los gráficos SVG
  - Visores SVG
  - Estructura de un documento SVG
  - Entidades gráficas básicas
  - Textos
  - Transformaciones
  - Inclusión de imágenes
  - Animaciones
  - Otras posibilidades
- Introducción a SMIL
  - Estructura de un documento SMIL
  - Inclusión de recursos
  - Temporización
- Resumen

## Parte V. Temas avanzados

- 22. Formularios y su funcionamiento
  - ¿Qué es un formulario?
    - Definición de un formulario
    - Métodos de envío de la información
    - Codificación del formulario
    - Eventos específicos del formulario
  - Controles de un formulario HTML
    - Introducción de texto
      - Textos ocultos y textos sólo de lectura
      - Eventos específicos
      - Textos de más de una línea
    - Etiquetas para los controles
    - Cajas de selección
    - Botones de radio
    - Listas de opciones
      - Definición de las opciones
      - Agrupamiento de las opciones
    - Botones de acción

- Otros tipos de controles
- Distribución de los controles
- Validación del formulario
  - Acceso a los datos del formulario
  - En la práctica
- Resumen

## 23. Aplicaciones de servidor

- Configuración previa
  - Servidor Web en Windows
  - Servidor Web en GNU/Linux
  - Servidor Web en Mac OS X
  - Alojamiento de las páginas
  - Lenguajes CGI y su configuración
- Rápida introducción a Perl
  - Sintaxis general
  - Condicionales y bucles
  - Funciones
  - Expresiones regulares
  - Acceso a las variables de entorno
- Proceso de formularios
  - Recuperación de los datos
  - El módulo CGI
  - Tratamiento de los datos y respuesta
- Resumen

## 24. Páginas de servidor

- Estructura de una página de servidor
- Proceso de formularios con ASP
  - Acceso a las variables de entorno
  - Recuperación de los valores del formulario
- Proceso de formularios con PHP
  - Acceso a las variables de entorno
  - Recuperación de los valores del formulario
- Resumen

## 25. Páginas para dispositivos móviles

- Lenguajes de marcas para móviles
- WML
  - Estructura del documento
  - Formato del texto
  - Tablas para distribuir los datos
  - Imágenes
  - Hipervínculos
  - Tareas
  - Plantillas
- Introducción a XHTMLMP
  - Estructura de los documentos

- Elementos de XHTML para móviles
- WCSS
- WMLScript
- Vinculación entre documento y guión
- Bibliotecas y funciones
- cHTML
- Resumen

## Parte VI. Utilidades y herramientas

### 26. Validación de los documentos

- Validación de HTML y XHTML

- Opciones de validación

- Documentos válidos

- Documentos no válidos

- Validación de CSS

- Validación de otros tipos de documentos

- HTML Tidy

- Métodos de uso

- Ejemplo de uso

- Resumen

### 27. Editores específicos

- EditPad

- NoteTab

- Arachnophilia

- CoffeeCup HTML Editor

- Macromedia HomeSite

- TopStyle

- WAPtor

- XMLSpy

- Resumen

### 28. Herramientas de diseño

- Mozilla Composer

- Amaya

- Nvu

- Microsoft FrontPage

- Adobe GoLive

- Macromedia Dreamweaver

- Resumen

## Parte VII. Apéndices

### A. Marcas HTML

B. Propiedades CSS

C. Colores

D. Entidades

E. Objetos DOM

F. Contenido del CD-ROM

Índice alfabético