

LA BIBLIA



Francisco Charte

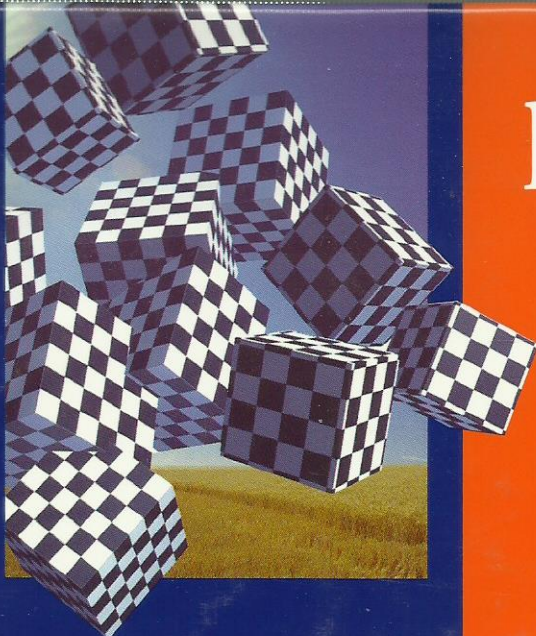
Delphi 8 .NET

INCLUYE
CD-ROM



ANAYA
MULTIMEDIA

Delphi 8 .NET



Conozca las claves para realizar una transición efectiva a Delphi 8 .NET.

- Descubra las cualidades del entorno de trabajo de Delphi 8 .NET.
- Cree componentes .NET empleando el lenguaje y los métodos a los que está habituado.
- Realice la transición desde los proyectos de versiones anteriores con la biblioteca de componentes VCL.NET.
- Desarrolle componentes en esta plataforma para formularios Windows y ASP.NET.
- Reutilice código escrito en otro lenguaje con programas realizados con Delphi .NET.
- Domine el modelo de objetos de ADO.NET y su uso desde Delphi.
- Profundice en el diseño de aplicaciones cliente/servidor y aplicaciones distribuidas.
- Componga páginas web que actúen como interfaces de usuario remotas para el acceso a bases de datos.

Delphi 8 .NET cuenta con un entorno de trabajo innovador, que abre una nueva etapa para esta herramienta de desarrollo: como versión totalmente independiente respecto a las precedentes y orientada a la plataforma .NET, incorpora un extenso repertorio de elementos propios así como múltiples cambios aplicados al lenguaje.

La biblia de Delphi 8 .NET le permite, mediante explicaciones accesibles, conocer qué supone la plataforma .NET y cuáles son sus ventajas, al tiempo que se familiariza con el nuevo entorno de Delphi. El lector encontrará numerosas técnicas para crear componentes .NET empleando el lenguaje y los métodos a los que está habituado, convertir proyectos ya existentes, o sacar el máximo partido al nuevo conjunto de diseñadores y editores incorporados en esta nueva versión.

Esta obra constituye así la guía más completa para que el usuario de Delphi evolucione satisfactoriamente hacia el entorno .NET, realizando la transición desde Win32 de forma paulatina adecuándose a las reglas de la nueva plataforma.



Incluye CD-ROM

con los ejemplos desarrollados a lo largo del libro.

ANAYA
MULTIMEDIA

<http://www.AnayaMultimedia.es>

NIVELES	Iniciación	TIPO DE LIBRO	Referencia
	Básico		
	✓ Medio	TEMÁTICA	Lenguajes de programación
	✓ Avanzado		
Profesional/Experto			



La biblia de Delphi 8 .NET

© Francisco Charste Ojeda

Agradecimientos

Introducción

- Características de Delphi 8 .NET
 - ¿Por qué cambiar a Delphi 8 .NET?
 - ¿Y por qué no hacerlo?
 - Requerimientos hardware y software
 - Ediciones de Delphi 8 .NET
- Sobre este libro
 - Estructura del libro
 - Tipografía y estilos
- Información de soporte

1. ¿Qué es la plataforma .NET?

- Estructura de la plataforma .NET
 - Compiladores y código intermedio
 - CTS, CLS e interoperabilidad entre lenguajes
 - El entorno de ejecución
 - La biblioteca de clases
- Flujo de trabajo
- Conceptos .NET
 - Ensamblados, módulos y archivos
 - Módulos y ámbitos con nombre
 - Ensamblados, procesos y dominios de aplicación
 - Ensamblados compartidos, firmas y la GAC
 - Compiladores de lenguajes y compilador JIT
 - Las funciones del CLR

2. El nuevo entorno de Delphi 8

- La Página de bienvenida
- Proyectos y elementos que los componen
- Herramientas de diseño
 - La Paleta de herramientas
 - El Inspector de objetos
- Modelos y diagramas
- Edición de código
- Herramientas de conexión a bases de datos
- Examen de meta-información
- Compilación, depuración y optimización
- Otras herramientas y opciones

3. Cambios en el lenguaje

- Seguimiento de los ejemplos
 - Hola mundo al estilo Delphi

- Hola mundo al estilo .NET
- Una versión aún más compacta
- Ámbitos con nombre
 - Establecimiento de un ámbito por defecto para el proyecto
 - Referencias a ensamblados y ámbitos con nombre
 - Conflictos al importar ámbitos con nombre
- Nuevos modificadores
 - Visibilidad de los miembros de una clase
 - Clases abstractas y de uso final
 - Métodos de uso final
- Miembros de clase
- Tipos por valor
 - Registros con métodos
 - Conversión entre tipos por valor y por referencia
- Tipos anidados
- Multidifusión de eventos
- Sobrecarga de operadores
- Trabajo con atributos
 - Uso de atributos predefinidos
 - Atributos a medida
- Construcción y destrucción de objetos
 - Finalize, IDisposable y Destroy
 - Constructores de clase
- Class helpers
 - El tipo extensor de System.Object
 - Definición de un class helper
- Otros cambios en el lenguaje

4. De VCL a VCL.NET

- Estructura de la VCL.NET
 - Ensamblados y ámbitos de la VCL.NET
 - Redistribución de la VCL.NET
 - Servicios que han desaparecido
 - Estructura de un proyecto VCL.NET
- Aplicaciones de la VCL.NET
 - Conversión de aplicaciones existentes
 - Desarrollo de nuevos proyectos

5. Introducción a la FCL

- Servicios fundamentales
 - Estructuras de datos
 - Entrada y salida de información
 - Codificación de cadenas de caracteres
 - Hilos de ejecución
 - Persistencia, ejecución remota y servicios del compilador
 - Servicios de seguridad
 - Información de tipos en ejecución
 - Otros servicios básicos

- Servicios extendidos en la BCL
- Servicios comunes
 - Acceso a datos
 - XML
- Servicios de interfaz
 - Gráficos, textos e impresión
 - Formularios Windows
 - Formularios Web
- Otros servicios

6. Formularios Windows

¿Qué son los formularios Windows?

Una aplicación simple

- El Diseñador de formularios Windows
- Respuesta al evento producido por el botón
- Examen del código
- Puesta en marcha de la aplicación

Control de la aplicación

Aplicaciones MDI

- Configuración de la ventana principal
- Configuración de la ventana hija
- Enlace entre ventana principal e hija

Generalidades sobre componentes

- Componentes disponibles en la Paleta de herramientas
- Miembros comunes
- Matrices de componentes
- Herencia visual

7. Formularios Web

Servidores Web

- Compilación y configuración de Cassini

¿Qué son los formularios Web?

Una aplicación simple

- El Diseñador de formularios Web
- Respuesta al evento producido por el botón
- Examen del código

La clase Page

- Distribución del contenido de la página
- Gestión de los eventos

Componentes HTML

Componentes ASP.NET

- Componentes de validación

Solicitudes y respuestas

- Identificación del cliente
- Parámetros adjuntos a la solicitud
- Contenido de formularios
- Uso de cookies

Módulos de configuración

- 8. Flujos de datos y el sistema de archivos
 - Toma de contacto
 - Información sobre el sistema de archivos
 - Lista de unidades disponibles
 - Listas de carpetas y archivos
 - Obtener información sobre un elemento
 - Componentes de un camino
 - Manipulación de carpetas y archivos
 - Acceso al contenido de los archivos
 - Metodología general
 - Apertura de archivos
 - Flujos de datos con tipo
 - Un visor de archivos de texto
 - Flujos de datos binarios
 - Flujos de datos en memoria

- 9. Servicios para gráficos
 - Ámbitos de GDI+
 - Tipos de propósito general
 - Gráficos vectoriales y 2D
 - Trabajo con imágenes
 - Impresión
 - Tipos de letra
 - Toma de contacto
 - Preparación del pincel
 - Trazado de entidades simples
 - Relleno de áreas
 - Adición de un texto
 - Elementos fundamentales
 - Colores
 - Puntos y coordenadas
 - Brochas
 - Pinceles
 - Tipografías
 - Trabajo con imágenes
 - Recuperación de una imagen
 - Información de la imagen
 - Visualización de las imágenes
 - Caminos y regiones
 - Definición de caminos
 - Aplicación de transformaciones
 - Definición de regiones
 - El control PictureBox
 - Gráficos en páginas Web

- 10. Impresión de datos
 - Fases del proceso de impresión

- Documento a imprimir
- Superficie de impresión
- Composición de un documento
- Opciones de configuración
 - Elegir el dispositivo de impresión
 - Configuración de página
- Visualización preliminar

11. Aplicaciones multihilo

- Aplicaciones de la concurrencia
- Aplicaciones, dominios, hilos y otros conceptos
- Creación de nuevos hilos de ejecución
 - Puesta en marcha del hilo de ejecución
 - Un programa con tres hilos de ejecución
 - Prioridades de ejecución
- Sincronización de hilos de ejecución
 - Cuando un hilo tiene que esperar a otro
 - Acceso exclusivo a secciones de código
 - Bloqueos cruzados y señales
- El depósito de hilos de la aplicación
- Ejecución periódica en un hilo separado

12. Servicios Windows

- Toma de contacto
- Definición de un servicio
 - Puesta en marcha del servicio
 - Eventos de operación
 - Instalación del servicio
- Desarrollo de un servicio horario de red
 - Definición del servicio
 - Definición del instalador
 - Completar el módulo de proyecto
 - Instalación
 - Comprobación
- Controladores de servicios
 - La clase ServiceController
 - Diseño de un controlador genérico
 - Diseño de un controlador específico

13. Servicios Web

- Estructura de un servicio Web
 - Introducción a SOAP
 - Descubrimiento y descripción del servicio
 - Servicios Web en Delphi .NET
- Diseño de un servicio sencillo
 - El módulo .asmx
 - Definición inicial de la clase
 - Implementación de nuestro método

- Comprobación del servicio
- Análisis del módulo de descripción WSDL
- Diseño de un consumidor
- Examinamos el proxy local
- Consumir servicios de terceros

14. Introducción a las bases de datos

- Orígenes de datos
- Bases de datos
 - DBMS y RDBMS
- Arquitectura cliente/servidor
- Arquitecturas n-tier
- Servicios de acceso a datos
- Proveedores y controladores
- Lenguajes de comunicación
- Estructura de los datos
 - Entidades y atributos
 - Dominios y restricciones
 - Identidad de una entidad
 - Relaciones entre conjuntos de entidades
 - Índices
 - Vistas
 - Procedimientos almacenados
 - Normalización
 - Transacciones
- XML

15. Acceso a datos con ADO.NET

- Introducción a ADO.NET
 - Representación de datos en formato XML
 - Ausencia de cursores de servidor
 - Solución global de acceso a datos
- El modelo de objetos de ADO.NET
 - Estructura del modelo de objetos
 - Ámbitos con nombre de ADO.NET
 - Interfaces para los proveedores
 - Detalles sobre los proveedores
 - Clases independientes del origen de datos

16. Conexiones, comandos y lectores de datos

- Conectar con un origen de datos
 - Cadenas de conexión
 - Conexiones en la práctica
 - Conexiones OLE DB preconfiguradas
 - Conexiones ODBC mediante DSN
- Obtener información de esquema
 - Métodos del proveedor OleDb
 - Información de esquema con otros proveedores

- Recorrido de las tablas de resultados
- En la práctica
- Información sobre las columnas de una tabla
- Ejecución de comandos
 - Enlace entre comandos y conexión
 - Definir el comando
 - Ejecutar el comando
 - Lectura de los datos
 - Manipulación de datos
 - Ejecución de una vista
 - Ejecución de un procedimiento almacenado

17. Conjuntos de datos

- Introducción a los conjuntos de datos
 - Tablas y relaciones
 - Selección de datos
- Introducción a los adaptadores de datos
 - Creación de un adaptador de datos
 - Obtención de los datos
 - Actualización de datos
- En la práctica
 - Recuperación de datos
 - Información de esquema
 - Manipulación de los datos
- Definir conjuntos de datos
 - Creación de tablas, columnas y relaciones
 - Inserción de datos
 - Consulta de estructura y contenido
- Almacenamiento local
 - Escritura de esquema y datos
 - DiffGrams
 - Lectura del conjunto de datos

18. El proveedor BDP

- Ensamblados y ámbitos del BDP
 - Esquema de funcionamiento
- Conexión con el origen de datos
 - La cadena de conexión
 - Opciones adicionales de conexión
 - En la práctica
- Información de esquema
 - Resolución de comandos
 - En la práctica
- Comandos, lectores y adaptadores de datos

19. Herramientas del entorno para acceso a datos

- Componentes de acceso a datos
 - Configuración de la conexión

- Preparación del comando
- Configuración de un adaptador de datos
- Análisis del código generado
- Conjuntos de datos con tipo
 - Generación de un conjunto de datos con tipo
 - Uso del conjunto de datos
 - Análisis del código generado
- El Explorador de datos
 - Visualización y edición de datos
 - Configuración de proveedores y conexiones
- 20. Bases de datos en formularios Windows
 - Tipos de vinculación
 - Vinculación simple
 - Vinculación con múltiples filas de una columna
 - Vinculación con múltiples y columnas
 - El gestor de vinculación de datos
 - Posición en el conjunto de datos
 - Control de la vinculación
 - Formularios maestro/detalle
- 21. Bases de datos en formularios Web
 - Vinculación de controles a datos
 - Expresiones de resolución de enlace a datos
 - Vinculación de listas
 - Vinculación de cuadrículas
 - Vínculos sólo de lectura
 - Formularios de datos
 - Mantener la posición en la colección de filas
 - Relaciones maestro/detalle
 - Edición de los datos del formulario
 - Componentes DB Web
- 22. Aplicaciones monousuario
 - Definición visual de la estructura de un DataSet
 - Definir tablas y columnas
 - Definir relaciones
 - Código generado por el diseñador
 - Uso del DataSet
 - Generación de un DataSet con tipo
 - Guardar la estructura del DataSet en un archivo XSD
 - Generación de la clase derivada de DataSet
 - Corrección del código
 - Inserción del conjunto de datos en el diseñador
 - Una interfaz genérica de edición y búsqueda
 - Adaptación del estilo del DataGrid
 - Salvaguarda y recuperación de los datos
 - El formulario de inserción de pacientes

Una vista de filtrado

23. Aplicaciones cliente/servidor

- Limitar el volumen de datos a transferir
 - Recuperar exclusivamente las columnas necesarias
 - Recuperación de un número máximo de filas
 - Limitación de resultados en el servidor
- Centralizar las reglas en procedimientos almacenados
- Control de transacciones
 - Transacciones en la base de datos
 - Transacciones en Delphi
 - Transacciones automáticas
- Resolución de problemas de concurrencia
 - Políticas de bloqueo y actualización
 - Información de retorno durante la actualización
 - Consolidación de los cambios

24. Aplicaciones distribuidas

- Modelos de objetos distribuidos
 - .NET Remoting
 - Objetos distribuidos frente a servicios Web
- Cómo funciona .NET Remoting
 - Proceso desencadenado en el cliente
 - Proceso desencadenado en el servidor
 - Activación de objetos remotos
 - Intermediarios transparentes y reales
 - Transferencia de referencias y valores
 - Formateadores y canales
- Un primer acercamiento práctico
 - Definición de la interfaz común
 - Implementación del servidor
 - Implementación del cliente
- Registro de objetos SAO
 - Conversión del servidor a activación Singlecall
 - Conversión del servidor a activación Singleton
 - Registro basado en archivos de configuración
 - Archivo de configuración para el cliente
- Registro de objetos CAO
- Tiempo de vida de un objeto remoto
 - Personalización del tiempo de concesión
 - En la práctica
- Acceso a un DataSet remoto
 - Creación del ensamblado con la interfaz común
 - Implementación del servidor
 - Implementación del cliente
- .NET Remoting y seguridad

25. El paquete de componentes ComponentOne

- Introducción a ComponentOne Studio
- Componentes para formularios Windows
 - Componentes de interfaz
 - Gráficos
 - Informes e impresión
 - Otros componentes
- Componentes para formularios Web
 - Menús y barras de botones
 - Informes en la Web
 - Gráficos
 - Otros componentes

26. Creación de componentes

- Conceptos básicos
- Objetos y componentes
- Un primer acercamiento
 - Instalación del componente
 - Uso del componente en un diseñador
- Mejorar el comportamiento en fase de diseño
 - Atributos para componentes
 - Valores por defecto y persistencia
 - Validez de los valores asignados
 - Eventos y atributos
 - Editores y convertidores a medida
- Controles para formularios Windows
 - Tipos de controles Windows
 - La clase Control
 - Controles compuestos
 - Otras bases para nuestros controles
- Controles para formularios Web
 - La clase Control y sus derivadas
 - Desarrollo de un control simple
 - Controles compuestos

27. Introducción a ECO

- Una visión general
 - UML, OCL y MDA
 - La infraestructura de ECO
 - ECOSpace, DefaultECOSpace y clases derivadas
 - Manejadores
 - Extensores para formularios
- Un ejemplo
 - Diseño del modelo
 - Configuración de la persistencia
 - Diseño de la interfaz de usuario
 - Comprobación del proyecto

A. Contenido del CD-ROM

B. Diseño de un proveedor ADO.NET

C. Introducción a SQL

D. XML y otros estándares

E. Glosario

Índice alfabético