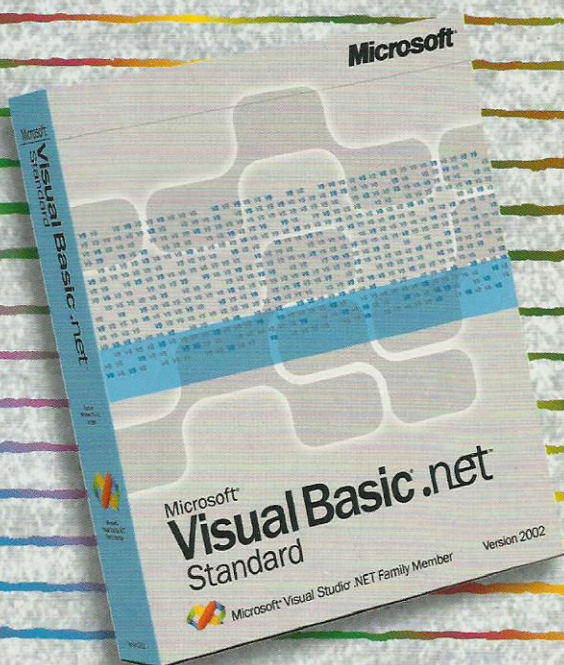


Guía Práctica para usuarios

Microsoft®

Visual Basic .NET

Francisco Charste Ojeda



Las **Guías Prácticas** de Anaya Multimedia son los manuales más útiles que usted podrá encontrar. En esta colección hallará lo último sobre ordenadores personales y la información más actual sobre las últimas versiones en lenguajes de programación, hojas de cálculo, bases de datos, procesadores de textos, programas de diseño, etc.

En definitiva, estas **Guías** pondrán a su disposición una fuente útil e inagotable de datos, con la información más novedosa sobre los productos más importantes y de mayor relevancia en el mercado informático.

OTROS TEMAS DE LA COLECCIÓN

3ds max 4	JSP
Access 2002	Kylix
Acrobat 5	Lenguaje C
Actualización y mantenimiento del PC	MP3
ASP 3	Netscape communicator 6
AutoCAD LT 2000	Office XP
Banca y bolsa online	Palm
C# y Microsoft .NET	Photoshop 6
ContaPlus 2001	PHP 4
CorelDRAW 10	PowerPoint 2002
Data Warehouse con Business Objects y WebIntelligence	Premiere 6
Defensa contra hackers	Project 2000
Dreamweaver 4	Red Hat Linux 7
El mejor Shareware y Freeware	Técnicas de iluminación en 3ds max 4
Excel 2002	Telefonía móvil digital
Fireworks 4	Tipografía digital
Flash 5	Visual Studio .NET
FreeHand 10	Word 2002
GoLive 5	XHTML
	XML

NIVELES	Iniciación	TIPO DE LIBRO
	✓ Básico	Referencia/Aprendizaje
	✓ Medio	
	Avanzado	TEMÁTICA
Profesional/Experto	Programación	

2335280

ISBN 84-415-1290-6



9 788441 151290

en línea@

Servicio de Información
en Internet
<http://www.en-linea.net>



<http://www.AnayaMultimedia.es>

Guía práctica para usuarios de Visual Basic .NET

Francisco Charte Ojeda © 2001

Agradecimientos

Introducción

10 años de Visual Basic
Un entorno totalmente integrado
Posibilidades de Visual Basic. NET
Objetivos de este libro

Cómo usar este libro

Estructura de la guía
Uso de los ejemplos
Convenciones tipográficas

1. Instalación

- 1.1. Introducción
- 1.2. Ediciones de Visual Studio .NET
- 1.3. Configuración óptima
- 1.4. Proceso de instalación
- 1.5. Instalación de la plataforma Microsoft .NET

2. Toma de contacto

- 2.1. Introducción
- 2.2. Primera puesta en marcha
 - 2.2.1. La página de inicio
 - 2.2.2. Configuración de inicio
- 2.3. Inicio de un nuevo proyecto
 - 2.3.1. Edición de propiedades
 - 2.3.2. Inserción de componentes
 - 2.3.3. Respuesta a eventos
 - 2.3.4. Ejecución del proyecto
- 2.4. Una aplicación Web
 - 2.4.1. El diseñador de formularios Web
 - 2.4.2. Edición del código
 - 2.4.3. Ejecución del proyecto
- 2.5. Resumen

3. Familiarizándonos con el entorno

- 3.1. Introducción
- 3.2. Proyectos y elementos de una solución
 - 3.2.1. Objetos de un módulo
 - 3.2.2. El Examinador de objetos
- 3.3. Asistentes diversos
- 3.4. Diseñadores y editores
 - 3.4.1. Diseñadores de formularios
 - 3.4.2. Edición de propiedades
 - 3.4.3. Herramientas disponibles
 - 3.4.4. Otros diseñadores
 - 3.4.5. Edición de código
- 3.5. Otros elementos útiles
 - 3.5.1. El Explorador de servidores
 - 3.5.2. La lista de tareas
 - 3.5.3. La ventana de comandos
- 3.6. Uso de la ayuda
- 3.7. Personalización del entorno
 - 3.7.1. Disposición y comportamiento de las ventanas
 - 3.7.2. Opciones de entorno
- 3.8. Resumen

4. Conceptos .NET

- 4.1. Introducción
- 4.2. Esquema general
- 4.3. Estructura de una aplicación .NET
 - 4.3.1. Ensamblados y manifiestos
 - 4.3.2. Ensamblados y dominios de aplicación

- 4.3.3. Ensamblados privados y compartidos
- 4.4. Ejecución del código
 - 4.4.1. Código intermedio
 - 4.4.2. El sistema común de tipos
 - 4.4.3. Ejecución supervisada
 - 4.4.4. Los compiladores JIT
- 4.5. Información de tipos
- 4.6. Servicios .NET
- 4.7. Resumen

5. Novedades en el lenguaje

- 5.1. Introducción
- 5.2. Cambios y compatibilidad
 - 5.2.1. Tipos de datos
 - 5.2.2. Arreglos o matrices
 - 5.2.3. Estructuras de datos
 - 5.2.4. Otros cambios al lenguaje
- 5.3. Ámbitos con nombre
 - 5.3.1. Definición de ámbitos con nombre
 - 5.3.2. Referencias a un ámbito con nombre
 - 5.3.3. Conflictos entre ámbitos con nombre
- 5.4. Clases
 - 5.4.1. Construcción y destrucción de objetos
 - 5.4.2. Constructores de clase
 - 5.4.3. Clases anidadas
 - 5.4.4. Campos de datos
 - 5.4.5. Visibilidad
 - 5.4.6. Métodos
 - 5.4.7. Propiedades
 - 5.4.8. Delegados y eventos
 - 5.4.9. Otros miembros de una clase
- 5.5. Interfaces
 - 5.5.1. Definir una interfaz
 - 5.5.2. Implementar una interfaz
- 5.6. Control estructurado de excepciones
- 5.7. Resumen

6. Formularios Windows

- 6.1. Introducción
- 6.2. Desarrollo de una aplicación simple
 - 6.2.1. Diseño del formulario
 - 6.2.2. Implementación de funcionalidad
 - 6.2.3. Análisis del código
 - 6.2.4. En la práctica
- 6.3. Detalles sobre la aplicación
 - 6.3.1. Puesta en marcha
 - 6.3.2. Información del entorno
 - 6.3.3. Otros aspectos interesantes
- 6.4. Trabajo con ventanas
 - 6.4.1. Preparación de una ventana marco MDI
 - 6.4.2. Asociación de un menú de opciones
 - 6.4.3. Diseño de la ventana hija MDI
 - 6.4.4. Uniendo las piezas
- 6.5. Uso de controles
- 6.6. Resumen

7. Gráficos con GDI+

- 7.1. Introducción
- 7.2. Estructura de GDI+
 - 7.2.1. Elementos de propósito general
 - 7.2.2. Gráficos vectoriales y 2D
 - 7.2.3. Trabajo con imágenes
 - 7.2.4. Texto e impresión
- 7.3. Dibujo en formularios Windows
 - 7.3.1. El evento de dibujo
 - 7.3.2. Preparación de un pincel
 - 7.3.3. Dibujo de entidades simples
 - 7.3.4. Relleno de figuras
 - 7.3.5. Inserción de texto
- 7.4. Lápices y brochas
 - 7.4.1. Tipos de brochas
 - 7.4.2. Atributos de un lápiz
- 7.5. Trabajo con imágenes

- 7.5.1. Recuperación de una imagen
- 7.5.2. Información y manipulación
- 7.5.3. Visualización de las imágenes
- 7.6. Caminos y regiones
 - 7.6.1. Creación de un camino
 - 7.6.2. Transformaciones
 - 7.6.3. Creación de una región
- 7.7. Resumen
- 8. Publicación de información
 - 8.1. Introducción
 - 8.2. Bases del proceso de impresión
 - 8.2.1. Documento de impresión
 - 8.2.2. Superficie de impresión
 - 8.2.3. Composición del documento
 - 8.3. Configuración de impresión
 - 8.3.1. Selección del dispositivo destino
 - 8.3.2. Diseño de página
 - 8.4. Visualización preliminar
 - 8.5. Informes con Crystal Report .NET
 - 8.5.1. Creación del informe
 - 8.5.2. Elementos de diseño
 - 8.5.3. Explotación del informe
 - 8.6. Resumen
- 9. Formularios para la Web
 - 9.1. Introducción
 - 9.2. La evolución de ASP
 - 9.2.1. Guiones en cualquier lenguaje
 - 9.2.2. Mejora de rendimiento
 - 9.2.3. Separación de diseño y lógica
 - 9.2.4. Enlace entre página y código
 - 9.3. Componentes de servidor
 - 9.3.1. Uso de componentes de servidor
 - 9.3.2. Examen del código HTML en el servidor
 - 9.3.3. Examen del código en el cliente
 - 9.3.4. Componentes de validación
 - 9.4. Creación de controles Web
 - 9.4.1. Creación de un pagelet
 - 9.4.2. Uso de un pagelet
 - 9.5. Módulos de configuración
 - 9.5.1. Edición del archivo web.config
 - 9.5.2. Almacenamiento de datos de aplicación
 - 9.5.3. Recuperando información de configuración
 - 9.6. Resumen
- 10. Componentes .NET
 - 10.1. Introducción
 - 10.2. Conceptos y terminología
 - 10.3. Componentes simples
 - 10.3.1. Un componente convertidor
 - 10.3.2. Uso desde una página ASP .NET
 - 10.3.3. Compilación del componente
 - 10.3.4. Instalación en el Cuadro de herramientas
 - 10.4. Conversión en forma de control
 - 10.4.1. Controles Windows
 - 10.4.2. Controles Web
 - 10.5. Controles compuestos
 - 10.5.1. Un formulario prefabricado
 - 10.6. Mejorando el comportamiento de diseño
 - 10.6.1. Declaración de atributos
 - 10.6.2. Editores, convertidores y otros
 - 10.7. Resumen
- 11. Servicios Web
 - 11.1. Introducción
 - 11.2. ¿Qué es un servicio Web?
 - 11.2.1. Servicios y aplicaciones
 - 11.2.2. Universalidad de un servicio
 - 11.2.3. Protocolos y lenguajes
 - 11.3. Creación de un servicio Web
 - 11.3.1. Anatomía de un servicio Web

- 11.3.2. El servicio horario
- 11.3.3. El módulo asmx
- 11.3.4. Módulo de descripción del servicio
- 11.4. Consumo de un servicio Web
 - 11.4.1. Referencias externas
 - 11.4.2. ¿Dónde está el proxy?
 - 11.4.3. Uso del servicio Web desde el consumidor
- 11.5. Resumen

12. Acceso a datos con ADO .NET

- 12.1. Introducción
- 12.2. Modelo de objetos ADO .NET
 - 12.2.1. Estructura de un objeto DataSet
 - 12.2.2. Creación de un DataSet a partir de una tabla
 - 12.2.3. Recuperamos la estructura de un DataSet
 - 12.2.4. Control de la conexión
 - 12.2.5. Acceso a los datos
 - 12.2.6. Actualización de los datos
- 12.3. Enlace de datos e interfaz
 - 12.3.1. Enlace en aplicaciones Web
 - 12.3.2. Enlace en aplicaciones Windows
 - 12.3.3. La colección DataBindings
- 12.4. Asistentes y diseñadores de Visual Basic .NET
 - 12.4.1. Creación automática de objetos
 - 12.4.2. El asistente para formularios de datos
- 12.5. Resumen

A. Recursos en la red

- A.1. Introducción
- A.2. Lugares en nuestro idioma
- A.3. Lugares en inglés
- A.4. Foros de conversación
- A.5. Búsqueda de recursos

Índice alfabético