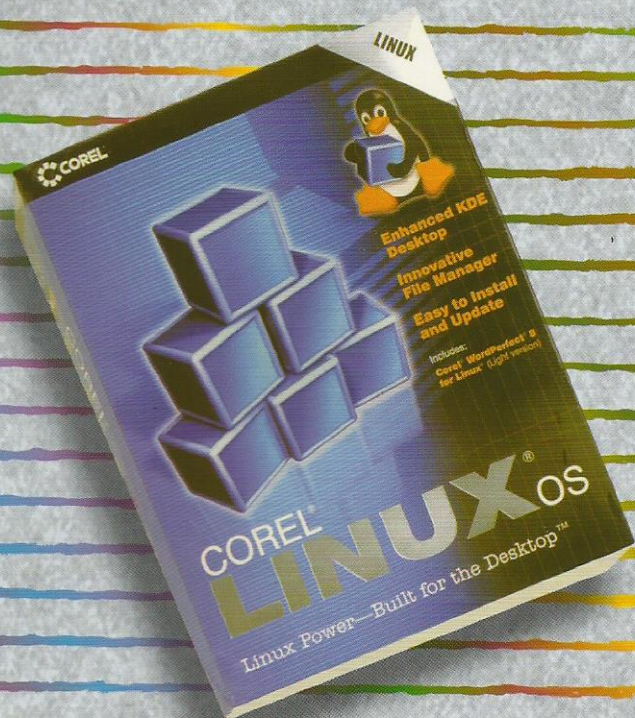


*Guía Práctica
para usuarios*

Corel Linux

Francisco Charte



Las **Guías Prácticas** de Anaya Multimedia son los manuales más útiles que usted podrá encontrar. En esta colección hallará lo último sobre ordenadores personales y la información más actual sobre las últimas versiones en lenguajes de programación, hojas de cálculo, bases de datos, procesadores de textos, programas de diseño, etc.

En definitiva, estas **Guías** pondrán a su disposición una fuente útil e inagotable de datos, con la información más novedosa sobre los productos más importantes y de mayor relevancia en el mercado informático.

OTROS TEMAS DE LA COLECCIÓN

3D Studio MAX	Linux
Access	Mac OS
AutoCAD	Marketing en Internet y e-bussines
C++ Builder	Modelos económicos y financieros con Excel 2000
CorelDRAW	MP3
Corel Linux	Office
Creación de páginas Web con Office 2000	PC. Actualización y mantenimiento
Delphi	Photoshop
Diccionario de Informática e Internet	PowerPoint
Director	Programación en C/C ++
Dreamweaver 3	Programación en JAVA
Edición de páginas Web	Programación en JavaScript
Excel	Publisher 2000
FrontPage	QuarkXPress
HTML	Red Hat Linux 6.2
InDesign	Windows 2000
Internet. Edición 2000	Word
Internet Explorer	WordPerfect
IRC. Charlas en Internet	

NIVELES	Iniciación	TIPO DE LIBRO
	✓ Básico	
	✓ Medio	TEMÁTICA
	Avanzado	
Profesional/Experto		

en línea@

Servicio de Información en Internet

<http://www.en-linea.net>

ANAYA
MULTIMEDIA

<http://www.AnayaMultimedia.es>

2335213

ISBN 84-415-1047-4



9 788441 510470

Índice de contenidos

Introducción

- Sistemas operativos
- Selección de un sistema operativo
- GNU/Linux
- Corel Linux
- Ediciones de Corel Linux

Cómo usar este libro

- Estructura de esta guía

1. Instalación de Corel Linux

- 1.1. Introducción
- 1.2. Requerimientos mínimos
 - 1.2.1. Software necesario
- 1.3. Selección del dispositivo de inicio
 - 1.3.1. Preparación de un disco de inicio
- 1.4. Inicio de la instalación
 - 1.4.1. Aceptación de la licencia
 - 1.4.2. Identificación en el sistema
 - 1.4.3. Tipo de instalación
 - 1.4.4. Destino de la instalación
 - 1.4.5. Confirmación de la instalación
- 1.5. Fin de la instalación

2. Primer contacto con Corel Linux

- 2.1. Introducción
- 2.2. Inicio del sistema
 - 2.2.1. Inicio de Corel Linux desde una partición Windows
 - 2.2.2. Inicio de sesión en el sistema
 - 2.2.3. Hay que establecer una contraseña
- 2.3. El escritorio de Corel Linux
 - 2.3.1. El Panel
 - 2.3.2. El fondo del escritorio
- 2.4. Inicio de aplicaciones
 - 2.4.1. Uso de los iconos de atajo del escritorio
 - 2.4.2. Botones de aplicación en el Panel
 - 2.4.3. El botón Inicio de aplicaciones
 - 2.4.4. El comando Ejecutar
- 2.5. Manipulación de ventanas
 - 2.5.1. Iniciemos varias aplicaciones
 - 2.5.2. Elementos comunes en las ventanas
 - 2.5.3. Disposición de las ventanas
 - 2.5.4. La lista de ventanas
- 2.6. Uso de los escritorios virtuales
 - 2.6.1. Cambiar de escritorio
 - 2.6.2. Pegar ventanas en un escritorio
 - 2.6.3. Mover ventanas entre escritorios
- 2.7. Uso del teclado
- 2.8. Cierre del sistema

3. Personalización del entorno

- 3.1. Introducción
- 3.2. Centro de control de Corel Linux
 - 3.2.1. Información del sistema
 - 3.2.2. Asignación de teclas
- 3.3. Personalización de elementos visuales

- 3.3.1. Configuración de vídeo
- 3.3.2. El fondo del escritorio
- 3.3.3. Protectores de pantalla
- 3.3.4. Otros parámetros de configuración de pantalla
- 3.3.5. Temas de escritorio
- 3.4. Configuración de escritorios
 - 3.4.1. Número y nombres de escritorios
 - 3.4.2. Bordes de escritorios
- 3.5. Configuración de ventanas
 - 3.5.1. Comportamiento de las ventanas
- 3.6. Personalización del Panel
 - 3.6.1. Disposición y estilo del Panel
 - 3.6.2. Configuración del menú Inicio de aplicaciones
 - 3.6.3. Comportamiento del Panel y el menú Inicio de aplicaciones
- 3.7. Manipular los iconos de acceso
 - 3.7.1. Propiedades de un icono de acceso
 - 3.7.2. Mover y eliminar iconos de acceso
 - 3.7.3. Creación de nuevos iconos de acceso
 - 3.7.4. Nuevos iconos y el Panel de Corel Linux
- 3.8. Configuración del teclado

4. Administración de archivos

- 4.1. Introducción
- 4.2. Utilidad y contenido de los archivos
- 4.3. El sistema de archivos de Corel Linux
 - 4.3.1. Usuarios, dueños y grupos
 - 4.3.2. Los permisos en Corel Linux
 - 4.3.3. La carpeta HOME
- 4.4. El Administrador de archivos de Corel
 - 4.4.1. Elementos del Administrador de archivos
 - 4.4.2. Creamos algunos archivos
 - 4.4.3. Navegación por el sistema de archivos
 - 4.4.4. Apertura de archivos
 - 4.4.5. Manipular archivos
- 4.5. La Papelera
- 4.6. Búsqueda de archivos
 - 4.6.1. Búsqueda simple
 - 4.6.2. Afinar la búsqueda
 - 4.6.3. Opciones avanzadas
- 4.7. Acceso a otros sistemas de archivos

5. Edición de textos, gráficos y otros datos

- 5.1. Introducción
- 5.2. Edición de textos
 - 5.2.1. Configuración de una impresora
 - 5.2.2. KWrite
 - 5.2.3. KEdit
 - 5.2.4. Otros editores
- 5.3. Edición de gráficos
 - 5.3.1. Inicio de GIMP
 - 5.3.2. Creación de una nueva imagen
 - 5.3.3. Herramientas básicas
- 5.4. Edición de archivos binarios
- 5.5. Archivos comprimidos
- 5.6. Visores de archivos

6. Corel Linux e Internet

- 6.1. Introducción
- 6.2. Iniciar sesión como superusuario

- 6.3. Comprobar el módem
 - 6.3.1. Identificación de los puertos de conexión
 - 6.3.2. Verificar que el módem funciona
 - 6.3.3. Configuración de los comandos del módem
 - 6.3.4. Uso del mini-terminal
- 6.4. Configuración de una cuenta de acceso
 - 6.4.1. Creación de una nueva cuenta
 - 6.4.2. Configuración PPP
 - 6.4.3. Introducción de la cuenta y contraseña
- 6.5. Conexión con el proveedor
- 6.6. Acceso a servidores HTTP y FTP
 - 6.6.1. Navegar con el Administrador de archivos
 - 6.6.2. Navegar con Netscape Communicator
- 6.7. Correo electrónico
 - 6.7.1. Configuración de kmail
 - 6.7.2. Redacción de nuevos mensajes
 - 6.7.3. Envío y recepción de mensajes
 - 6.7.4. Gestión de las carpetas
- 6.8. Grupos de conversación
 - 6.8.1. Configuración del lector de noticias
 - 6.8.2. Obtención de la lista de grupos de noticias
 - 6.8.3. Suscripción a grupos de noticias
 - 6.8.4. Recuperar los encabezados de mensajes
 - 6.8.5. Marcamos los mensajes que nos interesan
 - 6.8.6. Recuperación y envío de artículos
- 6.9. Seguimiento de costes

7. Dispositivos multimedia

- 7.1. Introducción
- 7.2. Configuración de nuestro adaptador de audio
- 7.3. Asignar sonidos a eventos del sistema
 - 7.3.1. Activación de los sonidos del sistema
 - 7.3.2. Añadir nuevos archivos de sonido a la lista
- 7.4. Reproducción de archivos de sonido
 - 7.4.1. Formatos de archivo
 - 7.4.2. Reproducción de archivos WAV
 - 7.4.3. El reproductor MIDI y Karaoke
 - 7.4.4. Reproducción de MP3 y otros
- 7.5. Reproducción de discos compactos
 - 7.5.1. Uso del reproductor de CD
 - 7.5.2. Uso del reproductor XMMS
- 7.6. Control de las líneas de audio

8. Instalación de aplicaciones

- 8.1. Introducción
- 8.2. Actualización y mantenimiento del sistema
 - 8.2.1. Administración tradicional de paquetes
 - 8.2.2. Puesta al día de Corel
- 8.3. Instalación de paquetes aislados
- 8.4. Asociación de archivos por tipos

9. Trabajo con redes

- 9.1. Introducción
- 9.2. Configuración inicial
 - 9.2.1. Configuración física
 - 9.2.2. Configuración lógica
- 9.3. Comprobación de la red
- 9.4. Compartir información
 - 9.4.1. Compartir documentos

- 9.4.2. Compartir archivos
- 9.4.3. El sistema de archivos de red
- 9.5. Conectividad con redes Windows
 - 9.5.1. Configuración de Samba
 - 9.5.2. Identificar los recursos a compartir
 - 9.5.3. Acceder a recursos compartidos

10. Administración del sistema

- 10.1. Introducción
- 10.2. Administración de usuarios y grupos
 - 10.2.1. Usuarios y grupos
 - 10.2.2. Crear y editar usuarios
 - 10.2.3. Gestionar grupos
- 10.3. Asignación de permisos
- 10.4. Información del sistema
- 10.5. Administración de tareas
 - 10.5.1. Personalización de la vista
 - 10.5.2. Manipulación de los procesos
 - 10.5.3. Rendimiento del sistema

11. La consola de Linux

- 11.1. Introducción
- 11.2. Configuración de la consola
- 11.3. Múltiples sesiones en una ventana
- 11.4. Manipulación de archivos y carpetas
 - 11.4.1. Directorios
 - 11.4.2. Archivos
- 11.5. Redireccionamientos y tuberías
 - 11.5.1. Redireccionamiento de la salida
 - 11.5.2. Redireccionamiento de la entrada
 - 11.5.3. Puentes entre tuberías
- 11.6. Creación y uso de guiones
 - 11.6.1. Un ejemplo sencillo
 - 11.6.2. Un guión con parámetros

12. Resolución de problemas

- 12.1. Introducción
- 12.2. Configuración de las X
 - 12.2.1. Resolución
- 12.3. Problemas con la impresión
 - 12.3.1. Resolución
- 12.4. Iconos de acceso en el Panel
 - 12.4.1. Resolución
- 12.5. Problemas con el acceso a Internet
 - 12.5.1. Resolución
- 12.6. Bloqueo de la interfaz gráfica
 - 12.6.1. Resolución
- 12.7. Disquetes inaccesibles
 - 12.7.1. Resolución
- 12.8. El recurso indispensable

Índice alfabético